(19)日本国特許庁 (JP)

.

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号 特開2002-311962 (P2002-311962A)

(43)公開日 平成14年10月25日(2002.10.25)

(51) Int.Cl. ⁷		識別記号	FΙ		5	7Jト*(参考)
G10K	15/02		G10K	15/02		5 C O 5 2
G06F	13/00	5 4 0	G06F	13/00	540F	5 C 0 6 4
H 0 4 N	7/173	630	H04N	7/173	630	
# H04N	5/76			5/76	Z	

審査請求 未請求 請求項の数11 OL (全 30 頁)

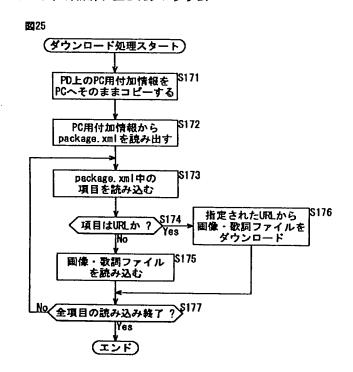
		124 TET 1141/37	小叫水 明水头0数II ○L (主 50 頁/
(21)出願番号	特顧2001-120807(P2001-120807)	(71)出顧人	000002185
(22)出顧日	VI라12분 4 보10번 (2001 4 10)	ļ	ソニー株式会社
(22) 紅瀬口	平成13年4月19日(2001.4.19)		東京都品川区北品川6丁目7番35号
		(72)発明者	森田 利広
			東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニ
			一株式会社内
		(72)発明者	
			東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニ
			一株式会社内
		(74)代理人	***************************************
		(1.7) (4.7)	
		1	弁理士 稲本 錢雄
		1	最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 情報処理装置および方法、情報処理システム、記録媒体、並びにプログラム

(57)【要約】

【課題】 付加情報のデータ量を少なくしてコンテンツを効率よくダウンロードするようにする。

【解決手段】 サーバは、コンテンツとともに、そのコンテンツの付加情報を提供しているウェブサイトにアクセスするためのURLなどを含むPC用付加情報をポータブルデバイスに配信する。ステップS171において、サーバより配信されたPC用付加情報がポータブルデバイスからパーソナルコンピュータにそのままコピーされる。ステップS172乃至S177において、コピーされたPC用付加情報に含まれるURLから、画像もしくは歌詞ファイルなどの付加情報がダウンロードされる。



2

【特許請求の範囲】

【請求項1】 コンテンツを配信する情報処理装置にお いて、

前記コンテンツに関する付加情報の存在場所を示す付随 情報を生成する生成手段と、

前記生成手段により生成された前記付随情報を前記コン テンツに付加し、前記付随情報が付加された前記コンテ ンツの配信を制御する配信制御手段とを備えることを特 徴とする情報処理装置。

【請求項2】 コンテンツを配信する情報処理装置の情 報処理方法において、

前記コンテンツに関する付加情報の存在場所を示す付随 情報を生成する生成処理ステップと、

前記生成処理ステップの処理により生成された前記付随 情報を前記コンテンツに付加し、前記付随情報が付加さ れた前記コンテンツの配信を制御する配信制御処理ステ ップとを含むことを特徴とする情報処理方法。

【請求項3】 コンテンツを配信する情報処理装置を制 御するプログラムであって、

情報を生成する生成処理ステップと、

前記生成処理ステップの処理により生成された前記付随 情報を前記コンテンツに付加し、前記付随情報が付加さ れた前記コンテンツの配信を制御する配信制御処理ステ ップとを含むことを特徴とするコンピュータが読み取り 可能なプログラムが記録されている記録媒体。

【請求項4】 コンテンツを配信する情報処理装置を制 御するコンピュータに、

前記コンテンツに関する付加情報の存在場所を示す付随 情報を生成する生成処理ステップと、

前記生成処理ステップの処理により生成された前記付随 情報を前記コンテンツに付加し、前記付随情報が付加さ れた前記コンテンツの配信を制御する配信制御処理ステ ップと実行させるプログラム。

【請求項5】 他の情報処理装置から提供されるコンテ ンツを取得し、記録する記録手段と、

前記記録手段に記録された前記コンテンツに含まれる付 随情報を抽出する抽出手段と、

前記抽出手段により抽出された前記付随情報に基づい て、前記コンテンツに関する付加情報を提供しているサ ーパにアクセスし、前記付加情報のダウンロードを実行 する実行手段とを備えることを特徴とする情報処理装

【請求項6】 前記付随情報には、前記付加情報の存在 場所を示す情報が含まれていることを特徴とする請求項 5に記載の情報処理装置。

【請求項7】 前記記録手段は、前記実行手段によりダ ウンロードされた前記付加情報をさらに記録することを 特徴とする請求項5に記載の情報処理装置。

【請求項8】 他の情報処理装置から提供されるコンテ 50 ーバにアクセスし、前記付加情報のダウンロードを実行

ンツを取得し、記録を制御する記録制御処理ステップ ٤.

前記配録制御処理ステップの処理により記録が制御され た前記コンテンツに含まれる付随情報を抽出する抽出処 理ステップと、

前記抽出処理ステップの処理により抽出された前記付随 情報に基づいて、前記コンテンツに関する付加情報を提 供しているサーバにアクセスし、前記付加情報のダウン ロードを実行する実行処理ステップとを含むことを特徴 とする情報処理方法。

【請求項9】 他の情報処理装置から提供されるコンテ ンツを取得し、記録を制御する記録制御処理ステップ

前記記録制御処理ステップの処理により記録が制御され た前記コンテンツに含まれる付随情報を抽出する抽出処 理ステップと、

前記抽出処理ステップの処理により抽出された前記付随 情報に基づいて、前記コンテンツに関する付加情報を提 供しているサーバにアクセスし、前記付加情報のダウン 前記コンテンツに関する付加情報の存在場所を示す付随 20 ロードを実行する実行処理ステップとを含むことを特徴 とするコンピュータが読み取り可能なプログラムが記録 されている記録媒体。

> 【請求項10】 他の情報処理装置から提供されるコン テンツを取得し、記録を制御する記録制御処理ステップ と、

> 前記記録制御処理ステップの処理により記録が制御され た前記コンテンツに含まれる付随情報を抽出する抽出処 理ステップと、

前記抽出処理ステップの処理により抽出された前記付随 30 情報に基づいて、前記コンテンツに関する付加情報を提 供しているサーバにアクセスし、前記付加情報のダウン ロードを実行する実行処理ステップとをコンピュータに 実行させるプログラム。

【請求項11】 コンテンツを配信する第1の情報処理 装置、および前記コンテンツを取得する第2の情報処理 装置からなる情報処理システムにおいて、

前記第1の情報処理装置は、

前記コンテンツに関する付加情報の存在場所を示す付随 情報を生成する生成手段と、

40 前記生成手段により生成された前記付随情報を前記コン テンツに付加し、前配付随情報が付加された前記コンテ ンツの配信を制御する配信制御手段とを備え、

前記第2の情報処理装置は、

前記第1の情報処理装置から配信されてくる前記コンテ ンツを取得し、記録する記録手段と、

前記記録手段に記録された前記コンテンツに含まれる前 記付随情報を抽出する抽出手段と、

前記抽出手段により抽出された前記付随情報に基づい て、前記コンテンツに関する付加情報を提供しているサ

する実行手段とを備えることを特徴とする情報処理シス テム。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の風する技術分野】本発明は、情報処理装置およ び方法、情報処理システム、記録媒体、並びにプログラ ムに関し、特に、編集された付加情報の流通を防止する ことができるようにした情報処理装置および方法、情報 処理システム、記録媒体、並びにプログラムに関する。

[0002]

【従来の技術】最近、デジタル技術の普及に伴い、音楽 データ、画像データなどの各種のデータがデジタル的に 記録媒体に記録または再生されるようになってきた。

【0003】著作権保護のため、データに対応する権利 情報に基づいて、そのデータの再生の回数、または利用 できる期間などが制限される場合がある。

【0004】さらに、使用者は、音楽データ、画像デー タなどの各種のデータを販売店の店頭に設けられた端末 装置などで購入し、自分のパーソナルコンピュータに記 録させて利用することができる。販売店などで購入され たデータについて、対応する権利情報により、回数の制 限無く移動が許可されるか、または1回に限り移動が許 可され、移動の後、チェックアウトまたはチェックイン のみが許可される。

【0005】ところで、購入したデータ(以下、コンテ ンツと称する)には様々な付加情報が添付されている。 付加情報には、例えば、タイトルやアーティスト名など の文字列、ジャケットの画像、歌詞、ビデオクリップな どが含まれている。

[0006]

【発明が解決しようとする課題】しかしながら、付加情 報には、上述したようなビデオクリップなどのように、 データ量の大きいものがあり、このようなデータ量の大 きい付加情報が添付されたコンテンツを購入してしまう と、例えば、記憶容量の小さいポータブルデバイスなど の外部機器では、すぐに記憶容量が一杯になってしまう 課題があった。

【0007】すなわち、記憶容量の小さい外部機器で は、複数のコンテンツを購入することが困難になる課題

【0008】本発明はこのような状況に鑑みてなされた ものであり、記憶容量の小さい外部機器にコンテンツを ダウンロードする場合、付加情報のデータ量を少なくし て、効率よくコンテンツをダウンロードすることができ るようにするものである。

[0009]

【課題を解決するための手段】本発明の第1の情報処理 装置は、コンテンツに関する付加情報の存在場所を示す 付随情報を生成する生成手段と、コンテンツに、生成手 されたコンテンツの配信を制御する配信制御手段とを備 えることを特徴とする。

【0010】本発明の第1の情報処理方法は、コンテン ツに関する付加情報の存在場所を示す付随情報を生成す る生成処理ステップと、コンテンツに、生成処理ステッ プの処理により生成された付随情報を付加し、付随情報 が付加されたコンテンツの配信を制御する配信制御処理 ステップとを含むことを特徴とする。

【0011】本発明の第1の記録媒体に記録されている 10 プログラムは、コンテンツに関する付加情報の存在場所 を示す付随情報を生成する生成処理ステップと、コンテ ンツに、生成処理ステップの処理により生成された付随 情報を付加し、付随情報が付加されたコンテンツの配信 を制御する配信制御処理ステップとを含むことを特徴と する。

【0012】本発明の第1のプログラムは、コンテンツ に関する付加情報の存在場所を示す付随情報を生成する 生成処理ステップと、コンテンツに、生成処理ステップ の処理により生成された付随情報を付加し、付随情報が 20 付加されたコンテンツの配信を制御する配信制御処理ス テップとをコンピュータに実行させることを特徴とす る。

【0013】本発明の第1の情報処理装置および方法、 並びにプログラムにおいては、コンテンツに関する付加 情報の存在場所を示す付随情報が生成され、生成された 付随情報がコンテンツに付加されて配信が制御される。

【0014】本発明の第2の情報処理装置は、他の情報 処理装置から提供されるコンテンツを取得し、記録する 記録手段と、記録手段に記録されたコンテンツに含まれ 30 る付随情報を抽出する抽出手段と、抽出手段により抽出 された付随情報に基づいて、コンテンツに関する付加情 報を提供しているサーバにアクセスし、付加情報のダウ ンロードを実行する実行手段とを備えることを特徴とす

【0015】付随情報には、付加情報の存在場所を示す 情報を含ませることができる。

【0016】記録手段には、実行手段によりダウンロー ドされた付加情報をさらに記録させることができる。

【0017】本発明の第2の情報処理方法は、他の情報 処理装置から提供されるコンテンツを取得し、記録を制 40 御する記録制御処理ステップと、記録制御処理ステップ の処理により記録が制御されたコンテンツに含まれる付 随情報を抽出する抽出処理ステップと、抽出処理ステッ プの処理により抽出された付随情報に基づいて、コンテ ンツに関する付加情報を提供しているサーバにアクセス し、付加情報のダウンロードを実行する実行処理ステッ プとを含むことを特徴とする。

【0018】本発明の第2の記録媒体に記録されている プログラムは、他の情報処理装置から提供されるコンテ 段により生成された付随情報を付加し、付随情報が付加 50 ンツを取得し、記録を制御する記録制御処理ステップ

と、記録制御処理ステップの処理により記録が制御され たコンテンツに含まれる付随情報を抽出する抽出処理ス テップと、抽出処理ステップの処理により抽出された付 随情報に基づいて、コンテンツに関する付加情報を提供 しているサーバにアクセスし、付加情報のダウンロード を実行する実行処理ステップとを含むことを特徴とす る。

【0019】本発明の第2のプログラムは、他の情報処 理装置から提供されるコンテンツを取得し、記録を制御 する記録制御処理ステップと、記録制御処理ステップの 処理により記録が制御されたコンテンツに含まれる付随 情報を抽出する抽出処理ステップと、抽出処理ステップ の処理により抽出された付随情報に基づいて、コンテン ツに関する付加情報を提供しているサーバにアクセス し、付加情報のダウンロードを実行する実行処理ステッ プとをコンピュータに実行させることを特徴とする。

【0020】本発明の第2の情報処理装置および方法、 並びにプログラムは、他の情報処理装置から提供される コンテンツが取得されて記録され、記録されたコンテン ツに含まれる付随情報が抽出され、抽出された付随情報 20 ンテンツをチェックアウトしたときでも、パーソナルコ に基づいて、コンテンツに関する付加情報を提供してい るサーバにアクセスされて付加情報のダウンロードが実

【0021】本発明の情報処理システムは、第1の情報 処理装置が、コンテンツに関する付加情報の存在場所を 示す付随情報を生成する生成手段と、生成手段により生 成された付随情報をコンテンツに付加し、付随情報が付 加されたコンテンツの配信を制御する配信制御手段とを 備え、第2の情報処理装置が、第1の情報処理装置から 配信されてくるコンテンツを取得し、記録する記録手段 と、記録手段に記録されたコンテンツに含まれる付随情 報を抽出する抽出手段と、抽出手段により抽出された付 随情報に基づいて、コンテンツに関する付加情報を提供 しているサーバにアクセスし、付加情報のダウンロード を実行する実行手段とを備えることを特徴とする。

【0022】本発明の情報処理システムにおいては、第 1の情報処理装置で、コンテンツに関する付加情報の存 在場所を示す付随情報が生成され、生成された付随情報 がコンテンツに付加されて配信が制御され、第2の情報 処理装置で、第1の情報処理装置から配信されてくるコ ンテンツが取得されて記録され、記録されたコンテンツ に含まれる付随情報が抽出され、抽出された付随情報に 基づいて、コンテンツに関する付加情報を提供している サーバにアクセスされて付加情報のダウンロードが実行 される。

[0023]

【発明の実施の形態】以下、図を参照して、本発明の実 施の形態について説明する。

【0024】図1は、本発明に係るコンテンツデータ管

コンピュータ1は、ローカルエリアネットワークまたは インターネットなどから構成されるネットワーク2に接 続されている。パーソナルコンピュータ1は、EMD (Ele ctronic Music Distribution) サーバ3から受信した、 またはCD (Compact Disc) から読み取った楽音のデータ (以下、コンテンツと称する) を、そのまま記録する か、もしくは所定の符号化の方式(例えば、ATRAC3 (Ad vanced Transform Acoustic Coding) (商標)) に変換 するとともにDES (Data Encryption Standard) などの 暗号化方式で暗号化して記録する。

【0025】パーソナルコンピュータ1は、平文のま ま、または暗号化して記録しているコンテンツに対応し て、コンテンツの利用条件を示す権利情報のデータを記 録する。

【0026】権利情報のデータは、例えば、その権利情 報のデータに対応するコンテンツを同時に利用すること ができるポータブルデバイス (Portable Device (PDと も称する))の台数(いわゆるチェックアウトできるPD の台数)を示す。権利情報のデータに示される数だけコ ンピュータ1は、そのコンテンツを再生できる。

【0027】ここで、チェックアウトとは、例えば、パ ーソナルコンピュータ1に記録されている、コンテン ツ、そのコンテンツに関連するデータ、および、そのコ ンテンツの権利情報のデータのうち、コンテンツおよび コンテンツに関連するデータをポータブルデバイス5に コピーすることを意味し、チェックインとは、ポータブ ルデバイス5に記録されている、パーソナルコンピュー タ1からチェックアウトされたコンテンツをパーソナル 30 コンピュータ1に戻すことを意味し、チェックインが行 われると、ポータブルデバイス5に記録されていたコン テンツおよびコンテンツに関連するデータは消去され る。

【0028】または、権利情報のデータは、コンテンツ をコピーすることができることを示す。コンテンツをポ ータブルデバイス5-1乃至5-3にコピーしたとき、 パーソナルコンピュータ1は記録しているコンテンツを 再生できる。コンテンツの、ポータブルデバイス5-1 乃至5-3に記憶させることができる回数は、制限され 40 る場合がある。この場合、コピーできる回数は、増える ことがない。

【0029】または、権利情報のデータは、回数の制限 なく、コンテンツをコピーすることができることを示す (すなわち、利用条件がないことを示す)。 ポータブル デパイス 5 - 1 乃至 5 - 3 にコンテンツをコピーしたと き、パーソナルコンピュータ1は記録しているコンテン ツを再生できる。

【0030】または、権利情報のデータは、コンテンツ を他のパーソナルコンピュータに移動(以下、適宜、ム 理システムの一実施の形態を示す図である。パーソナル 50 ーブと称する) することができることを示す。ポータブ ルデバイス5-1万至5-3にコンテンツを移動(以下、適宜、ムープアウトと称する)させた後、パーソナルコンピュータ1が記録しているコンテンツは使用できなくなる(コンテンツが削除されるか、または権利情報が変更されて使用できなくなる)。

【0031】ここで、ムーブアウトとは、上述したチェックアウトとは異なり、例えば、パーソナルコンピュータ1に記録されている、コンテンツ、そのコンテンツに関連するデータ、および、そのコンテンツの権利情報のデータを全てポータブルデバイス5に移動させることを10意味し、ムーブインとは、ポータブルデバイス5に記録されている、コンテンツ、そのコンテンツに関連するデータ、および、そのコンテンツの権利情報のデータを全てパーソナルコンピュータ1に移動させることを意味する。

【0032】または、権利情報は、記録媒体からパーソナルコンピュータ1にコンテンツが移動された後、チェックアウトまたはチェックインのみが許可されることを示す。このように、1回のみの移動が許可されていることをインポートと定義する。メモリカード9-1乃至9-4からパーソナルコンピュータ1にインポートされたコンテンツについて、例えば、ポータブルデバイス5-1乃至5-3にチェックアウトすることは許可されるが、他のパーソナルコンピュータまたはメモリカード9-1乃至9-4に移動することは許可されない。

【0033】パーソナルコンピュータ1は、暗号化して記録しているコンテンツを、コンテンツに関連するデータ (例えば、曲名、または再生条件など)とともに、USB (Universal Serial Bus)ケーブルを介して、接続されているポータブルデバイス5-1に記憶させるとともに、ポータブルデバイス5-1に記憶させたことに対応して、記憶させたコンテンツに対応する権利情報のデータを更新する(以下、チェックアウトと称する)。より詳細には、チェックアウトしたとき、パーソナルコンピュータ1が記録している、そのコンテンツに対応する権利情報のデータのチェックアウトできる回数が0のとき、対応するコンテンツは、チェックアウトすることができない。

【0034】同様に、パーソナルコンピュータ1は、暗号化して記録しているコンテンツを、コンテンツに関連するデータとともに、USBケーブルを介して、接続されているポータブルデバイス5-2または5-3に記憶させるとともに、ポータブルデバイス5-2または5-3に記憶させたことに対応して、記憶させたコンテンツに対応する権利情報のデータを更新する。

【0035】また、パーソナルコンピュータ1は、USB ケーブルを介して、接続されているポータブルデバイス 5-1にパーソナルコンピュータ1がチェックアウトし たコンテンツを、ポータブルデバイス5-1に消去させ て(または、使用できなくさせて)、消去させたコンテンツに対応する権利情報のデータを更新する(以下、チェックインと称する)。より詳細には、チェックインしたとき、パーソナルコンピュータ1が記録している、対応するコンテンツの権利情報に記述される、データがチェックアウトできる回数は、1増やされる。

8

【0036】同様に、パーソナルコンピュータ1は、USBケーブルを介して、接続されているポータブルデバイス5-2または5-3にパーソナルコンピュータ1がチェックアウトしたコンテンツを、ポータブルデバイス5-2または5-3に消去させて(または、使用できなくさせて)、消去させたコンテンツに対応する権利情報のデータを更新する。

【0037】パーソナルコンピュータ1は、図示せぬ他のパーソナルコンピュータがポータブルデバイス5-1にチェックアウトしたコンテンツをチェックインできない。同様に、パーソナルコンピュータ1は、他のパーソナルコンピュータがポータブルデバイス5-2または5-3にチェックアウトしたコンテンツをチェックインできない。すなわち、チェックインできる機器は一意に決められる。

【0038】EMDサーバ3は、パーソナルコンピュータ 1の要求に対応して、ネットワーク2を介して、コンテ ンツに関連するデータ(例えば、曲名、または再生制限 など)および権利情報とともに、パーソナルコンピュー タ1にコンテンツを供給する。EMDサーバ3はまた、パーソナルコンピュータ1の要求に対応して、ネットワー ク2を介して、付加情報のみをパーソナルコンピュータ 1に供給する。

30 【0039】EMDサーバ3が供給するコンテンツは、所 定の符号化の方式で符号化されているとともに、所定の 暗号化の方式で暗号化されている。EMDサーバ3は、コ ンテンツを復号するための鍵をパーソナルコンピュータ 1に供給する。

【0040】WWW(World Wide Web)サーバ4は、パーソナルコンピュータ1の要求に対応して、ネットワーク2を介して、コンテンツを読み取ったCDに対応するデータ(例えば、CDのアルバム名、またはCDの販売会社など)、およびCDから読み取ったコンテンツに対応するデータ(例えば、曲名、または作曲者名など)をパーソナルコンピュータ1に供給する。WWWサーバ4はまた、パーソナルコンピュータ1の要求に対応して、ネットワーク2を介して、付加情報のみをパーソナルコンピュータ1に供給する。

【0041】ポータブルデバイス5-1は、パーソナルコンピュータ1から供給されたコンテンツ(すなわち、チェックアウトされたコンテンツもしくはムーブアウトされたコンテンツ)を、コンテンツに関連するデータ(例えば、曲名、または権利情報など)とともに記憶す

たコンテンツを、ポータブルデバイス5-1に消去させ 50 る。ポータブルデバイス5-1は、コンテンツに関連す

るデータに基づいて、記憶しているコンテンツを再生 し、図示せぬヘッドフォンなどに出力する。

【0042】例えば、コンテンツに関連するデータとして記憶されている、権利情報に記述されている再生回数を超えて再生しようとしたとき、ポータブルデバイス5ー1は、対応するコンテンツの再生を停止する。また例えば、コンテンツに関連するデータとして記憶されている権利情報に記述されている、再生期限を過ぎた後に再生しようとしたとき、ポータブルデバイス5ー1は、対応するコンテンツの再生を停止する。

【0043】使用者は、コンテンツを記憶したポータブルデバイス5-1をパーソナルコンピュータ1から取り外して、持ち歩き、記憶しているコンテンツを再生させて、コンテンツに対応する音楽などをヘッドフォンなどで聴くことができる。

【0044】ポータブルデバイス5-1と同様に、ポータブルデバイス5-2または5-3は、パーソナルコンピュータ1から供給されたコンテンツを、コンテンツに関連するデータとともに記憶する。ポータブルデバイス5-2または5-3は、コンテンツに関連するデータに 20基づいて、記憶しているコンテンツを再生し、図示せぬヘッドフォンなどに出力する。使用者は、コンテンツを記憶したポータブルデバイス5-2または5-3をパーソナルコンピュータ1から取り外して、持ち歩き、記憶しているコンテンツを再生させて、コンテンツに対応する音楽などをヘッドフォンなどで聴くことができる。

【0045】メモリカード9-1は、販売店の店頭などに設けられた端末装置6に挿入され、使用者が端末装置6を操作することによって購入したコンテンツを、対応する権利情報や付加情報などのデータとともに記憶する。すなわち、端末装置6は、EMDサーバ3より配信されるコンテンツ、コンテンツに関連する権利情報や付加情報を含むデータなどを受信し、挿入されているメモリカード9-1に記憶させる。メモリカード9-1に記憶された所定のコンテンツは、権利情報のデータの基に、インポート(すなわち、1回のみの移動)が許可される。

【0046】コンテンツを記憶したメモリカード9-1は、パーソナルコンピュータ1のスロットに装着される。パーソナルコンピュータ1は、装着されたメモリカ 40ード9-1に記憶されているコンテンツをインポート(ムーブイン)する。パーソナルコンピュータ1は、インポートされたコンテンツに対応する、チェックアウトまたはチェックインのみを許可する権利情報のデータを生成して、生成した権利情報のデータを記憶する。パーソナルコンピュータ1にインポートされたコンテンツは、権利情報の基に、ポータブルデバイス5-1乃至5-3~のチェックアウトが許可されるか、もしくはポータブルデバイス5-1乃至5-3からチェックインが許可される。

【0047】メモリカード9-2は、携帯電話機7に挿入され、使用者が携帯電話機7を操作することによって購入したコンテンツ(例えば、携帯電話回線を介して、ダウンロードされたコンテンツ)を、対応する権利情報のデータとともに記憶する。メモリカード9-2に記憶された所定のコンテンツは、権利情報のデータの基に、インポートが許可される。

10

【0048】コンテンツを記憶したメモリカード9-2は、パーソナルコンピュータ1のスロットに装着され 10 る。パーソナルコンピュータ1は、装着されたメモリカード9-2に記憶されているコンテンツをインポートする。パーソナルコンピュータ1は、インポートされたコンテンツに対応する、チェックアウトまたはチェックインのみを許可する権利情報のデータを生成して、生成した権利情報のデータを記憶する。

【0049】メモリカード9-3は、PDA (Personal Digital Assistant) 8に挿入され、使用者がPDA 8を操作することによって、例えば、EMDサーバ3からネットワーク2を介して購入したコンテンツを、対応する権利情報のデータとともに記憶する。メモリカード9-3に記憶された所定のコンテンツは、権利情報のデータの基に、インポートが許可される。

【0050】コンテンツを記憶したメモリカード9-3は、パーソナルコンピュータ1のスロットに装着される。パーソナルコンピュータ1は、装着されたメモリカード9-3に記憶されているコンテンツをインポートする。パーソナルコンピュータ1は、インポートされたコンテンツに対応する、チェックアウトまたはチェックインのみを許可する権利情報のデータを生成して、生成し30 た権利情報のデータを記憶する。

【0051】メモリカード9-4は、録音機能付きポータブルデバイス5-4(以下、適宜、ポータブルデバイス5-4と称する)に挿入され、使用者がポータブルデバイス5-4を操作することによって録音したコンテンツを、対応して生成した権利情報のデータとともに記憶する。メモリカード9-4に記憶されたコンテンツは、権利情報のデータの基に、インポートが許可される。

【0052】コンテンツを記憶したメモリカード9-4は、パーソナルコンピュータ1のスロットに装着される。パーソナルコンピュータ1は、装着されたメモリカード9-4に記憶されているコンテンツをインポートする。パーソナルコンピュータ1は、インポートされたコンテンツに対応する、チェックアウトまたはチェックインのみを許可する権利情報のデータを生成して、生成した権利情報のデータを記憶する。

【0053】以下、ポータブルデバイス5-1万至5-4を個々に区別する必要がないとき、単に、ポータブルデバイス5と称する。以下、メモリカード9-1万至9-4を個々に区別する必要がないとき、単に、メモリー50 カード9と称する。

【0054】図2は、パーソナルコンピュータ1の構成 例を示すプロック図である。

【0055】CPU (Central Processing Unit) 11は、 後述する機能を実現するための各種アプリケーションプ ログラム(例えば、いわゆるジュークポックスと呼ばれ るアプリケーションプログラム) や、OS (Operating Sy stem)を実際に実行する。ROM (Read Only Memory) 12 は、一般的には、CPU11が使用するプログラムや演算 用のパラメータのうちの基本的に固定のデータを格納す る。RAM(Random Access Memory)13は、CPU11の実 行において使用するプログラムや、その実行において適 宜変化するパラメータを格納する。CPU11乃至RAM13 は、CPUパスなどから構成されるホストパス14により 相互に接続されている。

【0056】ホストパス14は、ブリッジ15を介し T, PCI (Peripheral Component Interconnect/Interfac e) バスなどの外部バス16に接続されている。

【0057】キーポード18は、CPU11に各種の指令 を入力するとき、使用者により操作される。マウス19 は、ディスプレイ20の画面上のポイントの指示や選択 を行うとき、使用者により操作される。ディスプレイ2 Oは、LCD (Liquid CrystalDisplay) またはCRT (Catho de Ray Tube) などから成り、各種情報をテキストやイ メージで表示する。HDD(Hard Disk Drive)21は、ハ ードディスクを駆動し、それらにCPU11によって実行 するプログラムや情報を記録または再生させる。

【0058】ドライブ22は、装着されている磁気ディ スク41、光ディスク42(CDを含む)、光磁気ディス ク43、もしくは半導体メモリ44に記録されているデ ータまたはプログラムを読み出して、そのデータまたは プログラムを、インターフェース17、外部パス16、 ブリッジ15、およびホストバス14を介して接続され ているRAM13に供給する。

【0059】USBポート23-1には、USBケーブルを介 して、ポータブルデバイス5-1が接続される。USBポ ート23-1は、CPU11、RAM13、またはHDD21か ち、ホストパス14、ブリッジ15、外部パス16、イ ンターフェース17を介して供給されたデータ (例え ば、コンテンツまたはポータブルデバイス5-1のコマ ンドなどを含む)をポータブルデバイス 5 - 1 に出力し たり、ポータブルデバイス5-1に記憶されているデー タを、インターフェース17乃至ホストバス14を介し て、HDD 2 1、CPU 1 1 またはRAM 1 3 に供給する。

【0060】USBポート23-2には、USBケーブルを介 して、ポータブルデバイス5-2が接続され、USBポー ト23-3には、USBケーブルを介して、ポータブルデ バイス5-3が接続される。USBポート23-2または 23-3は、USBポート23-1と同様に、CPU11、RA M13、またはHDD21から供給されたデータ (例えば、 コンテンツまたはポータブルデバイス5-2または5- 50 コンテンツの付加情報をディスプレイ20に表示させ

3のコマンドなどを含む)をポータブルデバイス5-2 または5-3にそれぞれ出力したり、ポータブルデバイ ス5-2または5-3に記憶されているデータを、HDD 21、CPU11またはRAM13にそれぞれ供給する。

12

【0061】スピーカ24は、インタフェース17から 供給された音声信号を基に、コンテンツに対応する所定 の音声を出力する。

【0062】これらのキーボード18乃至スピーカ24 は、インターフェース17に接続されており、インター フェース17は、外部パス16、ブリッジ15、および ホストパス14を介してCPU11に接続されている。

【0063】通信部25は、ネットワーク2が接続さ れ、CPU11、またはHDD21から供給されたデータ(例 えば、コンテンツの送信要求など)を、所定の方式のパ ケットに格納して、ネットワーク2を介して、送信する とともに、ネットワーク2を介して、受信したパケット に格納されているデータ (例えば、コンテンツなど)を CPU11、RAM13、またはHDD21に出力する。

【0064】メモリカードインターフェース26は、パ 20 一ソナルコンピュータ1のスロットに装着されたメモリ カード9から、メモリカード9に記憶されているコンテ ンツおよび対応する権利情報のデータを読み出して、CP U11、RAM13、またはHDD21に供給するとともに、C PU11、RAM13、またはHDD21から供給されたデータ をメモリカード9に記憶させる。

> 【0065】通信部25およびメモリカードインターフ エース26は、外部パス16、プリッジ15、およびホ ストバス14を介してCPU11に接続されている。

【0066】以下、USBポート23-1乃至23-3を 個々に区別する必要がないとき、単に、USBポート23 と称する。

【0067】図3は、CPU11がコンテンツ管理プログ ラムを実行することにより実現されるパーソナルコンピ ュータ1の機能を示すプロック図である。

【0068】GUI(Graphical User Interface)部61 は、使用者によるキーポード18またはマウス19の操 作に対応して、曲管理部64に、使用者が所望するコン テンツに対応する曲名またはコンテンツが格納されてい るファイルのファイル名などを供給するとともに、デー タベース67へのコンテンツに対応するデータの登録を 要求する。

【0069】GUI部61は、曲管理部64を介して、デ ータベース67からコンテンツに対応するデータ、例え ば、曲ID、曲名、またはアーティスト名、さらにコンテ ンツの付加情報などのデータ、および権利情報格納部6 5から曲名または権利情報などのデータを取得して、曲 ID、曲名、またはアーティスト名などのテキスト、およ び権利情報に対応するアイコンをディスプレイ20に表 示させる。GUI部61はまた、使用者の要求に応じて、

る。

【0070】GUI部61は、使用者の操作によりコンテ ンツの再生が要求されたとき、再生が要求されたコンテ ンツに対応する曲IDをコンテンツ管理処理部62に供給 するとともに、コンテンツの再生をコンテンツ管理処理 部62に要求する。

【0071】GUI部61は、使用者の操作によりコンテ ンツの転送(チェックアウト、コピー、または移動な ど)が要求されたとき、転送が要求されたコンテンツに 対応する曲IDを転送処理部63に供給するとともに、コ ンテンツの転送を転送処理部63に要求する。

【0072】GUI部61は、使用者の操作によりコンテ ンツのインポートが要求されたとき、インポートが要求 されたコンテンツに対応するメディアコンテンツIDを転 送処理部63に供給するとともに、コンテンツのインポ ートを転送処理部63に要求する。

【0073】GUI部61は、転送処理部63からポータ ブルデバイス5-1乃至5-3、またはメモリカード9 に格納されているコンテンツに対応するデータ、例え ば、メディアコンテンツID、曲名、またはアーティスト 名、さらに権利情報などのデータを取得して、曲名、ま たはアーティスト名などのテキストデータ、および権利 情報のデータに対応するアイコンをディスプレイ20に 表示させる。

【0074】コンテンツ管理処理部62は、GUI部61 からコンテンツの再生が要求されたとき、曲管理部64 に、再生が要求されたコンテンツに対応する曲IDを供給 するとともに、コンテンツに対応するファイル名を要求 する。コンテンツ管理処理部62は、曲管理部64から ファイル名を取得したとき、曲ファイル格納部68-1 または68-2から、データベース67、ファイル検索 部66、および曲管理部64を介して、コンテンツを取 得する。

【0075】コンテンツ管理処理部62は、取得したコ ンテンツをPC (Protected Content) プラグイン73-1または73-2に供給する。

【0076】PCプラグイン73-1または73-2は、 コンテンツ管理処理部62から暗号化されていないコン テンツが供給されたとき、符号化されているコンテンツ を復号して、音声データを音声出力部74-1または7 4-2にそれぞれ供給する。PCプラグイン73-1また は73-2は、コンテンツ管理処理部62から暗号化さ れているコンテンツが供給されたとき、暗号化されてい るコンテンツを平文に復号するとともに、符号化されて いるコンテンツを復号して、音声データを音声出力部7 4-1または74-2にそれぞれ供給する。音声出力部 74-1または74-2は、音声データを基に、音声信 号を生成して、スピーカ24に音声をそれぞれ出力させ る。

2は、コンテンツ管理処理部62からコンテンツが供給 されたとき、そのコンテンツとともに供給される最適化 先ファイルタイプを受け取り、コンテンツの最適化を行 う。コンテンツの最適化としては、例えば、データ変換 処理、権利情報の変換処理、もしくは、所定の方式のウ オータマークの検出処理などが行われる。

14

【0078】使用者は、PCプラグインをパーソナルコン ピュータ1に更に追加インストールすることができる。 【0079】以下、PCプラグイン73-1またはPCプラ 10 グイン 73-2を個々に区別する必要がないとき、単 に、PCプラグイン73と称する。

【0080】転送処理部63は、GUI部61からコンテ ンツの転送が要求されたとき、転送が要求されたコンテ ンツに対応する曲IDを曲管理部64に供給するととも に、コンテンツに対応するファイル名を要求する。転送 処理部63は、曲管理部64からファイル名を取得した とき、曲ファイル格納部68-1または68-2から、 データベース67、ファイル検索部66、および曲管理 部64を介して、ファイル名に対応するコンテンツを取 得する。転送処理部63は、取得したコンテンツをPDプ ラグイン75-1乃至75-3にそれぞれ供給する。転 送処理部63はまた、必要に応じて、コンテンツに対応 する付加情報のデータをPDプラグイン75-1乃至75 -3にそれぞれ供給する。

【0081】転送処理部63は、GUI部61からコンテ ンツのインポートが要求されたとき、インポートが要求 されたコンテンツに対応するメディアコンテンツIDをメ モリカードプラグイン79に供給するとともに、メディ アコンテンツIDに対応するコンテンツのインポートを要 30 求する。転送処理部63は、メモリカードプラグイン7 9から、インポートされるコンテンツを、対応する権利 情報のデータもしくは付加情報のデータとともに取得す る。転送処理部63は、インポートされるコンテンツ を、権利情報のデータもしくは付加情報のデータととも に曲管理部64に供給する。

【0082】転送処理部63は、GUI部61からコンテ ンツのパーソナルコンピュータ1への移動(ムーブイ ン)が要求されたとき、移動が要求されたコンテンツに 対応するメディアコンテンツIDをメモリカードプラグイ ン79に供給するとともに、メディアコンテンツIDに対 応するコンテンツの移動を要求する。転送処理部63 は、メモリカードプラグイン79から、移動されるコン テンツを、対応する権利情報のデータもしくは付加情報 のデータとともに取得する。転送処理部63は、移動さ れるコンテンツを、権利情報のデータもしくは付加情報 のデータとともに曲管理部64に供給する。

【0083】PDプラグイン75-1は、ポータブルデバ イス5-1にコンテンツを転送するとき、ポータブルデ パイス5-1と相互認証する。相互認証されなかったと 【0077】また、PCプラグイン<math>73-1または73- 50 き、PDプラグイン<math>75-1は、ポータブルデバイス5 -

1にコンテンツを転送しない。

【0084】PDプラグイン75-1は、転送処理部63から暗号化されているコンテンツが供給されたとき、コンテンツに関連するデータとともにコンテンツをポータブルデバイス5-1にそれぞれ供給する。PDプラグイン75-1は、転送処理部63から暗号化されていないコンテンツが供給されたとき、コンテンツを暗号化して、コンテンツに関連するデータとともに暗号化されたコンテンツをポータブルデバイス5-1にそれぞれ供給する。

【0085】なお、相互認証の処理は、ポータブルデバイス5-1がパーソナルコンピュータ1に接続されたとき、実行されるようにしてもよい。

【0086】PDプラグイン75-2または75-3は、PDプラグイン75-1と同様に、ポータブルデバイス5-2または5-3にコンテンツを転送するとき、ポータブルデバイス5-2または5-3とそれぞれ相互認証する。相互認証されなかったとき、PDプラグイン75-2または75-3は、ポータブルデバイス5-2または5-3にコンテンツをそれぞれ転送しない。

【0087】PDプラグイン75-2または75-3は、転送処理部63から暗号化されているコンテンツが供給されたとき、コンテンツに関連するデータとともにコンテンツをポータブルデバイス5-2または5-3にそれぞれ供給する。PDプラグイン75-2または75-3は、転送処理部63から暗号化されていないコンテンツが供給されたとき、コンテンツを暗号化して、コンテンツに関連するデータとともに暗号化されたコンテンツをポータブルデバイス5-2または5-3にそれぞれ供給する。

【0088】なお、相互認証の処理は、ポータブルデバイス5-2または5-3がパーソナルコンピュータ1に接続されたとき、それぞれ実行されるようにしてもよい。

【0089】使用者は、PDプラグインをパーソナルコン ピュータ1に更に追加インストールすることができる。 【0090】以下、PDプラグイン 75-1乃至 75-3 を個々に区別する必要がないとき、単に、PDプラグイン 75と称する。

【0091】メモリカードプラグイン79は、転送処理 40 部63からコンテンツのインポートが要求されたとき、メモリカード9からメディアコンテンツIDに対応するコンテンツを、対応する権利情報のデータもしくは付加情報のデータとともに読み出す。メモリカードプラグイン79は、読み出したコンテンツを、権利情報のデータもしくは付加情報のデータとともに転送処理部63に供給する。

【0092】メモリカードプラグイン19は、転送処理 部63からコンテンツの移動が要求されたとき、メモリ カード9からメディアコンテンツIDに対応するコンテン ツを、対応する権利情報のデータもしくは付加情報のデータとともに読み出す。メモリカードプラグイン 7 9 は、読み出したコンテンツを、権利情報のデータもしくは付加情報のデータとともに転送処理部 6 3 に供給する。

16

【0093】曲管理部64は、ファイル検索部66を介してデータベース67に、コンテンツに対応する曲名、コンテンツに対応するファイル名などのデータを記録させるとともに、データベース67から、曲名またはファイル名を受信したとき、データベース67にレコードを追加させ、レコードのアイテムとして、曲名またはファイル名を記録させる。

【0094】曲管理部64は、転送処理部63から、インポートされるコンテンツとともに権利情報のデータもしくは付加情報のデータが供給されたとき、ファイル検索部66を介してデータが供給されたとき、ファイル対応する曲名、コンテンツに対応するファイル名などのデータを記録させるとともに、コンテンツおよび付加情報のデータを曲ファイル格納部68-1または68-2に記録させる。曲管理部64は、インポートされるコンテンツに対応して供給された権利情報を基に、新たに権利情報のデータを生成して、権利情報格納部65に記録させる。このとき、曲管理部64に生成される権利情報のデータは、チェックインまたはチェックアウトのみを許可する旨を記録する。

【0095】曲管理部64は、転送処理部63から、移動されるコンテンツとともに権利情報のデータもしくは付加情報のデータが供給されたとき、ファイル検索部66を介してデータベース67に、コンテンツに対応する曲名、コンテンツに対応するファイル名などのデータを記録させるとともに、コンテンツおよび付加情報のデータを曲ファイル格納部68-1または68-2に記録させる。曲管理部64は、インポートされるコンテンツに対応して供給された権利情報のデータを権利情報格納部65に記録させる。

【0096】曲管理部64は、GUI部61からの要求に対応して、データベース67に記録されている全ての曲名および曲IDなどを読み出して、GUI部61に供給する

【0097】曲管理部64は、コンテンツ管理処理部62から曲IDが供給されたとき、曲IDに対応するファイル名をデータベース67から読み出して、読み出したファイル名をコンテンツ管理処理部62に供給する。曲管理部64は、転送処理部63から曲IDが供給されたとき、曲IDに対応するファイル名をデータベース67から読み出して、読み出したファイル名を転送処理部63に供給する。

【0098】ファイル検索部66は、曲管理部64の要求に対応して、データベース67から取得したファイル

.20

.

名を基に、曲ファイル格納部68-1または68-2からファイル名に対応する曲ファイル69(コンテンツが格納されている)を検索する。ファイル検索部66は、曲ファイル格納部68-1または68-2から読み出した曲ファイル69を曲管理部64に供給するか、または曲ファイル69のファイル名を変更して、ファイル名を変更した曲ファイル69を曲管理部64に供給する。

【0099】曲管理部64は、ファイル検索部66から供給された、コンテンツが格納されている曲ファイル69をコンテンツ管理処理部62または転送処理部63に供給する。

【0100】権利情報格納部65は、SDMI (Secure Dig ital Music Initiative) に規定されている規格に準拠するファイルに対応する権利情報を、例えば、HDD21に格納し、管理する。権利情報格納部65は、曲管理部64から曲IDを受信したとき、曲IDに対応する1つの権利情報を検索して、検索された権利情報を曲管理部64に供給する。

【0101】図4は、権利情報格納部65に格納されている権利情報の例を示す図である。同図に示されるように、権利情報格納部65は、例えば、コンテンツID、残り再生回数、残りチェックアウト回数、再生開始日時、もしくは再生終了日時などを格納する。権利情報格納部65に格納されている権利情報は、曲ファイル格納部68-1または68-2に格納されている1つのファイルに対応している。

【0102】曲ファイル格納部68-1または68-2 に格納されているファイルは、例えば、ヘッダおよび楽音データであるコンテンツから構成される。

【0103】図3の説明に戻る。データベース67は、HDD21に格納されており、コンテンツに関するデータ、例えば、曲のID、曲名、ファイル名、またはその他の属性などを記録する。

【0104】図5は、データベース67が記録するデータの例を示す図である。同図に示されるように、データベース67は、例えば、曲ID、曲名、アーティスト名、曲ファイル名の格納場所、PD用付加情報の格納場所、PC用付加情報の格納場所、およびPC編集用付加情報の格納場所などを記録する。なお、付加情報のうち、頻繁に使用される曲名やアーティスト名などは、その値をデータベース67に格納しておき、迅速に取り出せるようにしてもよい。

【0105】曲IDは、パーソナルコンピュータ1の記録 媒体、例えば、HDD21内で、1つの曲に一意に対応 し、曲毎に固有の値を有する識別子である。曲名は、曲 の名前を示す。アーティスト名は、曲の歌手、作詞者、 または作曲者などを示す。

【0106】曲ファイル名の格納場所は、曲ファイル6 9の格納場所を示すパスであり、PD用付加情報の格納場 所は、PD用付加情報72の格納場所を示すパスであり、 PC用付加情報の格納場所は、PC用付加情報70の格納場所を示すパスであり、PC編集用付加情報の格納場所は、PC編集用付加情報0名納場所は、PC編集用付加情報71の格納場所を示すパスである。

18

【0107】図5に示す例の場合、1である曲IDに対応して、曲名が「Song-A」であり、アーティスト名が「4 hero」であり、曲ファイル名の格納場所が「C:*Root*Song-A*\track.omg」であり、PD用付加情報の格納場所が

「C:\Root\Song-A\msainf.msf」であり、PC用付加情報の格納場所が「C:\Root\Song-A\mathbb{PKG00001」であり、PC編集用付加情報の格納場所が「C:\Root\Song-A\mathbb{PKG000011-edit」であるデータが記録されている。

【0108】また、図5に示す例の場合、2である曲IDに対応して、曲名が「Song-B」であり、アーティスト名が「4 hero」であり、曲ファイル名の格納場所が「C:\PR oot\PSong-B\PT track.omg」であり、PD用付加情報の格納場所が「C:\PRoot\PSong-B\PT kG00001」であり、PC編集用付加情報の格納場所が「C:\PRoot\PSong-B\PT kG000011-edit」であるデータが記録されている。

7 【0109】さらにまた、図5に示す例の場合、3である曲IDに対応して、曲名が「Song-C」であり、アーティスト名が「Unknown」であり、曲ファイル名の格納場所が「C:\text{YRoot\text{YSong-B\text{YSong-C\text{YSong-C\text{YSong-C\text{YSong-C\text{YFKG00001}}} であり、PC編集用付加情報の格納場所が「C:\text{YRoot\text{YSong-C\text{YSong-C\text{YRoot\text{YSong-C\text{YSong-C\text{YSong-C\text{YSong-C\text{YSong-C\text{YSong-C\text{YRoot\text{YSong-C\text{YSong-C\text{YSong-C\text{YRoot\text{YSong-C\text{YRoot\text{YSong-C\text{YRoot\text{YSong-C\text{YRoot\text{YSong-C\text{YRoot\text{YSong-C\text{YRoot\text{YSong-C\text{YRoot\text{YSong-C\text{YSong-C\text{YRoot\text{YSong-C\text{YRoot\text{YSong-C\text{YRoot\text{YSong-C\text{YRoot\text{YSong-C\text{YRoot\text{YSong-C\text{YRoot\text{YSong-C\text{YRoot\text{YSong-C\text{YRoot\text{YSong-C\text{YRoot\text{YSong-C\text{YRoot\text{YSong-C\text{YRoot\text{YSong-C\text{YRoot\text{YSong-C\text{YRoot\text{YSong-C\text{YRoot\text{YSong-C\text{YRoot\text{YSong-C\text{YRoot\text{YSong-C\text{YRoot\text{YSong-C\text{YRoot\text{Y}}}}}}}}}}}}}}}}}}}}}}}}}}}}}}}}}

【0110】再び、図3の説明に戻る。曲ファイル格納部68-1は、例えば、HDD21またはリムーパブルディスク装置などの図示せぬ外部記憶装置で構成され、曲ファイル69、PC用付加情報70、PC編集用付加情報71、およびPD用付加情報72などのファイルを格納する。

【0111】曲ファイル69は、曲の楽音データ(いわゆるコンテンツ)を含むファイルである。曲ファイル69には、楽音データの他、ヘッダや付加情報のパス(付加情報の格納場所を示す情報)などが含まれている。

【0112】PC用付加情報70は、パーソナルコンピュータ1によって管理される、曲に関する付加情報である。従って、PC用付加情報70は、パーソナルコンピュータ1が読み込みやすいように最適化された、拡張性の高いフォーマット(例えば、XML(Extensible Markup Language)言語)で記述されている。このPC用付加情報70は、読み取り専用であり、変更されることはない。【0113】ムーブイン時、転送処理部63は、ポータブルデバイス5からPDプラグイン75を介してコンテンツが供給されたとき、ポータブルデバイス5に記録されているPC用付加情報を読み取り、それを曲管理部64に供給し、曲ファイル格納部68-1に格納(記録)させる。以下、ポータブルデバイス5から読み取られるPC用

付加情報は、曲ファイル格納部68-1に格納されるPC 用付加情報70と区別するために、PC用付加情報77と 記載する。

【0114】また、ムーブアウト時、転送処理部63は、GUI部61から供給された曲IDに基づいて、曲管理部64に、曲ファイル格納部68-1に格納されているPC用付加情報70を読み出させ、それを、PDプラグイン75を介してポータブルデバイス5に転送する。

【0115】PC編集用付加情報71は、パーソナルコンピュータ1によって管理される、曲に関する付加情報である。従って、PC編集用付加情報71は、パーソナルコンピュータ1が読み込みやすいように最適化された、拡張性の高いフォーマット(例えば、XML言語)で記述されている。このPC編集用付加情報71は、読み書き可能であり、適宜、使用者によって変更される。

【0116】ムーブイン時、転送処理部63は、ポータブルデバイス5からPDプラグイン75を介してコンテンツが供給されたとき、ポータブルデバイス5に記録されているPC用付加情報77を読み取り、それをバックアップコピー(複写)してPC編集用付加情報71を作成する。転送処理部63は、作成されたPC編集用付加情報71を曲管理部64に供給し、曲ファイル格納部68-1に格納させる。

【0117】また、ムーブアウト時、転送処理部63は、GUI部61から供給された曲IDに基づいて、曲管理部64に、曲ファイル格納部68-1に格納されているPC編集用付加情報71を読み出させ、それを破棄(削除)させる。

【0118】さらにまた、チェックアウト時、転送処理部63は、GUI部61から供給された曲IDに基づいて、曲管理部64に、曲ファイル格納部68-1に格納されているPC編集用付加情報71を読み出させ、それを、PDプラグイン75を介してポータブルデバイス5に転送する。

【0119】PD用付加情報72は、ポータブルデバイス 5によって管理される、曲に関する付加情報でり、曲フ ァイル格納部68-1にそのまま格納される。

【0120】ムーブイン時、転送処理部63は、ポータブルデバイス5からPDプラグイン75を介してコンテンツが供給されたとき、ポータブルデバイス5に記録されているPD用付加情報を読み取り、それを曲管理部64に供給し、曲ファイル格納部68-1に格納(記録)させる。以下、ポータブルデバイス5から読み取られるPD用付加情報は、曲ファイル格納部68-1に格納されるPD用付加情報72と区別するために、PD用付加情報78と記載する。

【0121】また、ムーブアウト時、転送処理部63は、GUI部61から供給された曲IDに基づいて、曲管理部64に、曲ファイル格納部68-1に格納されているPD用付加情報72を読み出させ、それを、PDプラグイン

75を介してポータブルデバイス5に転送する。

【01.22】曲ファイル格納部68-1に記録されているコンテンツには、権利情報を有するものと、権利情報を有しないものがある。曲ファイル格納部68-1は、1つの曲に対応する、1以上のファイルを格納することができる。曲ファイル格納部68-1は、例えば、1つのドライブレターに対応する。曲ファイル格納部68-1に対応するドライブレターが、変更される場合がある。

20

10 【0123】曲ファイル格納部68-2は、曲ファイル格納部68-1と同様の構成であるため、その説明は省略する。

【0124】以下、曲ファイル格納部68-1または68-2を個々に区別する必要がないとき、単に、曲ファイル格納部68と称する。

【0125】図6は、曲ファイル格納部68のデータ構造を説明する図である。同図に示されるように、曲ファイル格納部68は、例えば、「C:\text{Root}」を名称に持つディレクトリで構成され、その下位の階層には、例え は、曲Aを格納する、「Song-A」を名称に持つディレクトリと、曲Bを格納する、「Song-B」を名称に持つディレクトリが存在する。なお、「C:\text{Root}」、「Song-A」もしくは「Song-B」に続いて「\text{Y}」がある場合には、そのディレクトリに下位の階層があることを示す。

【0126】「Song-A」を名称に持つディレクトリには、「track.omg」と名前が付された曲ファイル、「msainf.msf」と名前が付されたPD用付加情報72、「PKG00001」を名称に持つディレクトリ、および「PKG00001-edit」を名称に持つディレクトリが格納されている。

O 【0127】「track.omg」と名前が付された曲ファイルは、ヘッダ、曲データ、および付加情報パスで構成されている。ここで、付加情報パスとは、PC用付加情報70の格納場所を相対パスで示している。すなわち、「track.omg」と名前が付された曲ファイルは、付加情報パスによって、「PKG00001」を名称に持つディレクトリにリンクされている。

【0128】「PKG00001」を名称に持つディレクトリの下位の階層には、「package.xml」と名前が付されたPC編集用付加情報71の記述ファイル、「Image.jpg」と名前が付された画像ファイル、「Lyrics.txt」と名前が付された歌詞ファイルが格納されている。

【0129】「package. xml」と名前が付されたPC編集用付加情報71の記述ファイルには、タイトル、アーティスト名、ジャンル名、画像パス、歌詞パス、およびその他の情報などが記述されている。ここで、画像パスとは、「Image. jpg」と名前が付された画像ファイルの格納場所を示しており、歌詞パスとは、「Lyrics. txt」と名前が付された歌詞ファイルの格納場所を示している。

部 6 4 に、曲ファイル格納部 6 8 -1 に格納されている 「Image. jpg」と名前が付された画像ファイルは、ジャ PD用付加情報 7 2 を読み出させ、それを、PDプラグイン 50 ケットなどの画像データであり、「Lyrics. txt」と名前

る。

21

が付された歌詞ファイルは、その曲の歌詞 (テキスト) である。

【0130】再び、図3の説明に戻る。ポータブルデバイス5-1には、曲ファイル76、PC用付加情報77、およびPD用付加情報78が記録されている。

【0131】曲ファイル76は、曲の楽音データを含む ファイルである。曲ファイル76には、楽音データの 他、ヘッダや付加情報のパスなどが含まれている。

【0132】PC用付加情報77は、パーソナルコンピュータ1によって管理される、曲に関する付加情報であり、ポータブルデバイス5にそのまま記録される。

【0133】PD用付加情報78は、ポータブルデバイス5-1によって管理される、曲に関する付加情報である。従って、PD用付加情報78は、ポータブルデバイス5-1が読み込みやすいように単純なフォーマットで記述されている。

【0134】チェックイン時、転送処理部63は、GUI 部61から供給された曲IDに基づいて、ポータブルデバイス5に記録されているPD用付加情報78を、PDプラグイン78を介して読み出し、それを破棄(削除)する。なお、転送処理部63は、読み出したPD用付加情報78を曲管理部64に供給し、曲格納部68-1に格納されているPD用付加情報72に上書きさせるようにしてもよい。

【0135】ポータブルデバイス5-2および5-3には、ポータブルデバイス5-1と同様に、曲ファイル76、PC用付加情報77、およびPD用付加情報78が記録されている。

【0136】図7は、ポータブルデバイス5のデータ構造を説明する図である。同図に示されるように、ポータブルデバイス5は、例えば、曲ファイルを管理する、

「HIFI」を名称に持つディレクトリ、および、PC用付加情報77を格納する、「PACKAGES」を名称に持つディレクトリが存在する。なお、「HIFI」もしくは「PACKAGE S」に続いて「¥」がある場合には、そのディレクトリに下位の階層があることを示す。

【0137】「HIFI」のディレクトリには、「PBLIST.M SF」と名前が付された曲ファイル76の管理情報、「A3 D00001.MSA」と名前が付された曲Aの曲ファイル、および「A3D00002.MSA」と名前が付された曲Bの曲ファイルが格納されている。

【0138】「A3D00001.MSA」と名前が付された曲ファイルは、ヘッダ、PD用付加情報78、付加情報パス、および曲データ(曲A)で構成されており、「A3D00002.M SA」と名前が付された曲ファイルも同様に、ヘッダ、PD用付加情報78、付加情報パス、および曲データ(曲B)で構成される。ここで、付加情報パスとは、PC用付加情報77の格納場所を絶対パスで示している。すなわち、「A3D00001.MSA」と名前が付された曲ファイルは、付加情報パスによって、「PACKAGES」を名称に持つディ

レクトリの下位の階層の「PKG00001」を名称に持つディレクトリにリンクされている。

【0139】「PACKAGES」を名称に持つディレクトリの下位の階層には、「PKG00001」を名称に持つ曲AのPC用付加情報を格納するディレクトリ、および、「PKG00002」を名称に持つ曲BのPC用付加情報を格納するディレクトリが存在する。

【0140】「PKG00001」のディレクトリには、「pack age. xml」と名前が付されたPC用付加情報77の記述フ 10 アイル、「Image.jpg」と名前が付された画像ファイル、「Lyrics.txt」と名前が付された歌詞ファイルが格納されている。

【0141】「package.xml」と名前が付されたPC用付加情報77の記述ファイルには、タイトル、アーティスト名、ジャンル名、画像パス、歌詞パス、およびその他の情報などが記述されている。ここで、画像パスとは、「Image.jpg」と名前が付された画像ファイルの格納場所を示しており、歌詞パスとは、「Lyrics.txt」と名前が付された歌詞ファイルの格納場所を示している。「Image.jpg」と名前が付された画像ファイルは、ジャケットなどの画像データであり、「Image.jpg」と名前が付された歌詞ファイルは、その曲の歌詞(テキスト)であ

【0142】次に、図8を参照して、コンテンツのインポートについて説明する。

【0143】メモリカード9-1は、EMDサーバ3、端末装置6、または録音機能付きポータブルデバイス5-4から記憶された、インポート (1回のみの移動) が許可されているコンテンツを記憶する。

30 【0144】インポートが許可されているコンテンツがメモリカード9ー1から、パーソナルコンピュータ1にインポートされたとき、パーソナルコンピュータ1にインポートされたコンテンツについて、例えば、ポータブルデバイス5ー1にチェックアウトし、チェックインすることが許可される。しかし、パーソナルコンピュータード9ー2への移動は許可されない。勿論、他のメモリカード9への移動に対しない。すなわち、メモリカード9への移動に対しない。すなわち、メモリカード9への移動に対しない。すなわち、メモリカード9への移動に対したい。すなわち、メモリカード9ー1に記憶されているコンテンツは、1回の移動が許可されており、メモリカード9ー1からパーンソルコンピュータ1にインポート(1回移動)されると、それ以降、チェックインもしくはチェックアウトすることしか許可されない。

【0145】次に、図9を参照して、コンテンツの移動について説明する。

ト)が許可されているコンテンツについては図4を用いて上述したので、ここでは、2回以上の移動が許可されているコンテンツについて説明する。

【0147】2回以上の移動が許可されているコンテンツがメモリカード9-1から、パーソナルコンピュータ1に移動されたとき、パーソナルコンピュータ1に移動されたコンテンツについて、例えば、ポータブルデバイス5-1にチェックアウトし、チェックアウトした後、ポータブルデバイス5-1からチェックインすることが許可される。

【0148】パーソナルコンピュータ1に移動されたコンテンツついて、メモリカード9-2への移動が許可される。さらに、メモリカード9-2に移動されたコンテンツについて、パーソナルコンピュータ1への移動が許可される。

【0149】しかし、パーソナルコンピュータ1からポータブルデバイス5-1にチェックアウトされた後、コンテンツが、メモリカード9-3へ移動されたとき、ポータブルデバイス5-1に格納されているコンテンツについて、パーソナルコンピュータ1へのチェックインは 20 許可されない。

【0150】図10は、本発明を適用したジュークボックスアプリケーションプログラムがRAM13にロードされて実行され、ユーザが、コンテンツを、チェックイン、チェックアウト、ムーブイン、もしくはムーブアウトしようとした場合に、GUI部61がディスプレイ20に表示させるウィンドウを示す図である。

【0151】GUI部61は、ディスプレイ20に、パーソナルコンピュータ1に格納されているコンテンツに対応する曲名などを表示するためのフィールド101、お 30よび、ポータブルデバイス5に格納されているコンテンツに対応する曲名などを表示するためのフィールド102、チェックインボタン103-1、チェックアウトボタン103-2、ムーブインボタン104-1、およびムーブアウトボタン104-2を含むウィンドウを表示させる。図10に示すウィンドウには、この他、プレイヤ操作部105、および、タブ群106が表示されている。

【0152】チェックインボタン103-1は、フィールド102で選択された所定の曲名に対応するコンテン 40 ツをパーソナルコンピュータ1にチェックインする場合に操作され、チェックアウトボタン103-2は、フィールド101で選択された所定の曲名に対応するコンテンツをポータブルデバイス5にチェックアウトする場合に操作される。

【0153】例えば、使用者は、キーボード18もしくはマウス19を操作して、フィールド101で所定の曲名を選択した後、チェックアウトボタン103-2を押下することによって、パーソナルコンピュータ1からポータブルデバイス5にコンテンツをチェックアウトする 50

ことができる。また、使用者は、フィールド102で所定の曲名を選択した後、チェックインボタン103-1を押下することによって、ポータブルデバイス5からパーソナルコンピュータ1にコンテンツをチェックインすることができる。当然のことながら、選択されたコンテンツに、チェックアウトもしくはチェックインすることが許可されているか否かの判定が行われることは言うまでもない。

24

【0154】なお、上述したように、使用者が、フィー10 ルド101で所定の曲名を選択し、チェックアウトボタン103-2を押下して操作する以外に、例えば、図7に示されるように、使用者が、フィールド101で所定の曲名をカーソル111により選択したままフィールド102までドラッグ(移動)し、そこでドロップすることによって、パーソナルコンピュータ1からポータブルデバイス5にコンテンツをチェックアウトすることができる。同様に、使用者が、フィールド102で所定の曲名をカーソル111により選択したままフィールド101までドラックし、そこでドロップすることによって、20ポータブルデバイス5からパーソナルコンピュータ1にコンテンツをチェックインすることができる。

【0155】ムーブインボタン104-1は、フィールド102で選択された所定の曲名に対応するコンテンツをパーソナルコンピュータ1にムーブインする場合に操作され、ムーブアウトボタン104-2は、フィールド101で選択された所定の曲名に対応するコンテンツをポータブルデバイス5にムーブアウトする場合に操作される。

【0156】例えば、使用者は、フィールド101で所定の曲名を選択した後、ムーブアウト104-2を押下することによって、パーソナルコンピュータ1からポータブルデバイス5にコンテンツをムーブアウトすることができる。また、使用者は、フィールド102で所定の曲名を選択した後、ムーブインボタン104-1を押下することによって、ポータブルデバイス5からパーソナルコンピュータ1にコンテンツをムーブインすることが下できる。当然のことながら、選択されたコンテンツに、ムーブアウトもしくはムーブインすることが許可されているか否かの判定が行われることは言うまでもない。

7 【0157】なお、上述したように、使用者が、フィールド101で所定の曲名を選択し、ムーブアウトボタン104-2を押下して操作する以外に、例えば、図8に示されるように、使用者が、フィールド101で所定の曲名をカーソル111により選択し、かつ、シフトキこを押下したままフィールド102までドラッグし、そこでドロップすることによって、パーソナルコンピューアウトすることができる。また、使用者が、フィールド102で所定の所定の曲名をカーソル111により選択したりままフィールド101までドラッグし、そこでドロップ

' 25

することによって、ポータブルデバイス 5 からパーソナルコンピュータ 1 にコンテンツをムーブインすることができる。

【0158】このように、ドラッグ&ドロップによる操作で、コンテンツをチェックアウトもしくはムープアウトする場合には、ドロップ時にシフトキーが押下されているか否かによって、チェックアウトもしくはムープアウトの転送方法が指定される。

【0159】プレイヤ操作部105は、使用者が、ジュークボックスアプリケーションプログラムにインポートもしくは移動されたコンテンツデータを再生する場合に用いる各種の操作ボタンにより構成されている。タブ群106は、「CD」と名前が付されたタブ(以下、単に「CD」タブと称し、その他も同様とする)、「インポート」タブ、「プレイリスト」タブ、「チェックイン/アウト」タブ、「機器・メディア」タブ、および、「インターネット」タブにより構成されている。いまの場合、使用者により、「チェックイン/アウト」タブが選択されることにより、フィールド101および102が表示されている。

【0160】「CD」タブは、ドライブ22に装着された CDに記録されているコンテンツデータを再生させる場合 などに選択される。「インポート」タブは、HDD21に 記録されているコンテンツデータのうち、ジュークボッ クスアプリケーションプログラムが管理するコンテンツ データとして登録されていないコンテンツデータをプレ イリストに登録する場合などに選択される。「プレイリ スト」タブは、プレイリストに登録されたコンテンツデ ータを再生させたり、所望のコンテンツデータを集め て、お気に入りのコンテンツデータ群を編集する場合な どに選択される。「チェックイン/アウト」タブは、ポ ータブルデバイス5などの外部機器からコンテンツデー タをチェックインもしくはポータブルデバイス5にチェ ックアウトする場合などに選択される。「インターネッ ト」タブは、ネットワーク2などに接続し、所望のコン テンツをダウンロードする場合に選択される。

【0161】図10に示すウィンドウにおいて、例えば、使用者が、フィールド102に表示されている複数の曲名の中から、「2人で散歩」と名前が付された曲名をキーボード18もしくはマウス19によって選択し、ムーブインボタン104-1を押下した場合、転送処理部63は、PDプラグイン75を介してポータブルデバイス5から供給されるコンテンツを、曲管理部64、ファイル検索部66を介してデータベース67に転送(ムーブイン)する処理を開始する。このとき、GUI部61は、例えば、図11に示されるようなダイアログボックス111をディスプレイ20に表示させる。

【0162】図11に示すダイアログボックス111には、「転送処理中です。外部機器・メディアを抜かないで下さい(故障の原因になります)」といったメッセー

ジとともに、中断ボタン112が表示される。

26

【0163】これにより、使用者は、選択されたコンテ ンツが転送中(ムーブイン中)であることを知ることが でき、コンテンツの転送を中断したい場合には、中断ボ タン112を選択して、処理を中断することができる。 【0164】転送処理部63によるコンテンツの転送 (ムーブイン) が終了されると、GUI部 6 1 は、例え ば、図12に示されるウィンドウに更新する。すなわ ち、フィールド101に、いまムーブインされたコンテ ンツの曲名である「2人で散歩」が表示され、フィール ド102から、「2人で散歩」の曲名が削除される。 【0165】例えば、使用者が、いまムーブインされた 「2人で散歩」の曲名を選択し、プレイヤ部102の 「ファイル」の項目の中の「プロパティ」の項目を選択 することにより、GUI部61は、例えば、図13に示さ れるようなプロパティ画面をディスプレイ20に表示さ せる。

【0166】図13に示されるように、プロパティ画面には、「曲情報」と名前が付されたタブ121、「付加 情報」と名前が付されたタブ122、および「ファイル情報」と名前が付されたタブ123などが配置されている。

【0167】GUI部61は、「曲情報」と名前が付されたタブ121がアクティブとされているとき、タイトル、アーティスト名、ジャンル名、アルバムのトラック名、演奏時間、登録日時、著作権情報、および利用条件などを表示させる。

【0168】使用者は、図13に示す曲情報のうち、タイトル、アーティスト名、ジャンル名、もしくはアルバンムのトラック名などを、キーボード18もしくはマウス19を操作して変更することができる。

【0169】また、GUI部61は、「付加情報」と名前 が付されたタブ122がアクティブとされるとき、例え ば、図14に示されるように、ジャケットの画像もしく はサムネイル画像などを追加する場合に選択される追加 ボタン131、記録されているジャケットの画像もしく はサムネイル画像などを削除する場合に選択される削除 ボタン132、歌詞を編集する場合に選択される歌詞編 集ボタン133、ライナノーツを編集する場合に選択さ 40 れるライナノーツ編集ボタン134、その曲の付加情報 を提供しているウェブサイトにアクセスする場合に選択 される開くボタン135、付加情報を提供しているウェ ブサイトにアクセスするためのURL (Uniform Resource Locator)を追加する場合に選択される追加ボタン13 6、記録されているURLを変更する場合に選択される変 更ポタン137、および、記録されているURLを削除す る場合に選択される削除ボタン138などを表示させ

【0170】例えば、使用者が、図14に示すプロパティ画面において、歌詞編集ポタン133を選択した場

50

合、GUI部61は、例えば、図15に示されるような歌 詞編集画面をディスプレイ20に表示させる。

【0171】これにより、使用者は、図15に示す歌詞 編集画面上で、キーボード18を操作して、自分好みに 歌詞の編集を行うことができる。

【0172】また例えば、使用者が、図14に示すプロパティ画面において、ライナノーツ編集ボタン134を選択した場合、GUI部61は、例えば、図16に示されるようなライナノーツ編集画面をディスプレイ20に表示させる。

【0173】これにより、使用者は、図16に示したライナノーツ編集画面上で、キーボード18を操作して、自分好みにライナノーツの編集を行うことができる。

【0174】以上のようにして、使用者によって歌詞もしくはライナノーツの編集が行われると、GUI部61 は、例えば、図17に示されるようなプロパティ画面を表示させる。すなわちGUI部61は、使用者による編集作業に基づいて、歌詞やライナノーツが書き換えられているため、それをオリジナルの歌詞およびライナノーツに戻すための戻すボタン151を表示させる。

【0175】これにより、使用者は、編集した付加情報を誤って消去した場合、戻すボタン151を選択することによって、容易にオリジナルの付加情報を復元させることができる。

【0176】次に、本発明の実施の形態の動作について、フローチャートを参照して順に説明する。

【0177】まず、コンテンツの配信処理について説明する。

【0178】EMDサーバ3は、例えば、ネットワーク2を介して、ポータブルデバイス5にコンテンツを配信する場合、パーソナルコンピュータ1で読み取り可能なPC用付加情報77を生成するとともに、ポータブルデバイス5で読み取り可能なPD用付加情報78を生成する。EMDサーバ3は、PC用付加情報77を、拡張性の高いフォーマットで記述し、PD用付加情報78を、単純なフォーマットで記述し、それらをコンテンツに付加して配信する。

【0179】ダウンロードされたPC用付加情報77は、ポータブルデバイス5にそのまま記録される。一方、PD用付加情報78は、ポータブルデバイス5に記録された後、使用者による操作に基づいて、図示せぬディスプレイに表示させることができる。

【0180】そして、ポータブルデバイス5に記録されたコンテンツを、例えば、パーソナルコンピュータ1にムーブインする場合、コンテンツとともに、PC用付加情報77およびPD用付加情報78がパーソナルコンピュータ1に転送される。転送されたPD用付加情報78は、パーソナルコンピュータ1にPD用付加情報72としてそのまま記録される。一方、PC用付加情報70として記録されたルコンピュータ1にPC用付加情報70として記録された

28 後、使用者による操作に基づいて、ディスプレイ20に 表示させることができる。

【0181】以上のように、EMDサーバ3は、パーソナルコンピュータ1で表示可能なPC用付加情報、および、ポータブルデバイス5で表示可能なPD用付加情報をコンテンツに付加して配信する。これにより、パーソナルコンピュータ1およびポータブルデバイス5では、自分が読み取り可能なフォーマットで記述された付加情報を、必要に応じて、それぞれ表示させることができる。

10 【0182】次に、図18のフローチャートを参照して、ポータブルデバイス5からパーソナルコンピュータ 1にコンテンツをムーブイン (インポートを含む) する 場合のコンテンツおよび付加情報の転送処理について説明する。

【0183】使用者が、図10に示したウィンドウのフィールド102の中から、ムーブインする曲名を選択し、ムーブインボタン104-1を押下すると、ステップS1において、転送処理部63は、ムーブイン前処理認証を行う。ここで行われるムーブイン前処理認証は、20 例えば、選択された曲名に対応するコンテンツが、ムーブイン可能なコンテンツであるか否か、改竄されたものではない正当なコンテンツであるか否か、もしくは、通信先のポータブルデバイス5が正当な通信先であるか否かなどの処理である。

【0184】認証に成功すると、ステップS2において、転送処理部63は、ポータブルデバイス5に記録されている曲ファイル76を、パーソナルコンピュータ1に変換コピーする。具体的には、転送処理部63が、PDプラグイン75を介して、ポータブルデバイス5に記録されている曲ファイル76(例えば、図7に示した、

「HIFI」を名称に持つディレクトリ内の「A3D00001. MS A」と名前が付された曲ファイル)を読み出し、読み出された曲ファイル76を変換コピーし、曲管理部64、ファイル検索部66、およびデータベース67を介して、曲ファイル格納部68に、曲ファイル69として格納させる。

【0185】ステップS3において、転送処理部63 は、ポータブルデバイス5に記録されている、曲ファイル76から付加情報パスを取得する。具体的には、転送 40 処理部63が、PDプラグイン75を介して、ポータブルデバイス5に記録されている曲ファイル76 (いまの場合、「A3D00001. MSA」と名前が付された曲ファイル)に含まれる付加情報パス (PC用付加情報77の格納場所)を取得する。

【0186】ステップS4において、転送処理部63は、ステップS3の処理で取得された付加情報パスから、PC用付加情報77を読み出し、パーソナルコンピュータ1にコピーさせる。具体的には、転送処理部63が、PDプラグイン75を介して、ポータブルデバイス550に記録されているPC用付加情報77(いまの場合、図7

101に、ムーブインされたコンテンツに対応する曲名 を表示させるとともに、フィールド102からその曲名

に示した、「PACKAGES」を名称に持つディレクトリ内の「PKG00001」を名称に持つディレクトリ)を読み出し、 読み出されたPC用付加情報 7 7をコピーし、曲管理部6 4、ファイル検索部66、およびデータベース67を介 して、曲ファイル格納部68に、PC用付加情報 7 0 とし て格納させる。

【0187】ステップS5において、転送処理部63は、ポータブルデバイス5に記録されているPD用付加情報78をパーソナルコンピュータ1にバックアップする。具体的には、転送処理部63が、PDプラグイン75を介して、ポータブルデバイス5に記録されている曲ファイル76を管理するディレクトリ内にあるPD用付加情報78(いまの場合、「A3D00001.MSA」と名前が付された曲ファイルに含まれるPD用付加情報78)を読み出し、読み出されたPD用付加情報78をパックアップコピーし、曲管理部64、ファイル検索部66、およびデータベース67を介して、曲ファイル格納部68に、PD用付加情報72として格納させる。

【0188】ステップS6において、転送処理部63は、パーソナルコンピュータ1上の曲ファイル69に、付加情報パスを設定する(書き込む)。具体的には、転送処理部63が、ステップS2の処理で曲ファイル格納部68に格納(コピー)させた曲ファイル69に、ステップS4の処理で曲ファイル格納部68に格納させたPC用付加情報70の格納場所を示す付加情報パスを設定する。

【0189】ステップS7において、転送処理部63は、曲ファイル69および付加情報(PC用付加情報70およびPD用付加情報72)の書き込みに成功したか否か、すなわち、曲ファイル格納部68に正しく曲ファイル69および付加情報が格納されたか否かを判定し、曲ファイル69および付加情報の書き込みに成功したと判定した場合、ステップS8に進み、ムーブイン後処理認証を行う。ここで行われるムーブイン後処理認証は、例えば、データベース67の曲ファイル格納部68に、コンテンツが正しくムーブインされたか否か、欠落しているファイルがないか否かなどの処理である。

【0190】ステップS9において、転送処理部63 は、PDプラグイン75を介して、ポータブルデバイス5 上のPC用付加情報77 (いまの場合、図7に示した「PA 40 CKAGES」を名称に持つディレクトリ内の「PKG00001」を 名称に持つディレクトリ) を削除する。

【0191】ステップS10において、転送処理部63は、PDプラグイン75を介して、ポータブルデバイス5上の曲ファイル76(いまの場合、「HIFI」を名称に持つディレクトリ内の「A3D00001. MSA」と名前が付された曲ファイル)を削除する。

【0192】以上のステップS1乃至S10の処理によって、コンテンツのムーブインが正常に終了されると、GUI部61は、図10に示したウィンドウのフィールド

を削除する。
【0193】使用者が、例えば、ムーブインされたコンテンツの曲名を選択し、プレイヤ部102の「ファイル」の項目の中の「プロパティ」の項目を選択すると、ステップS11において、GUI部61は、PC用付加情報70をディスプレイ20に表示させる。これにより、図13に示したようなプロパティ画面がディスプレイ20

30

0 に表示される。

【0194】ステップS7において、曲ファイル69および付加情報の書き込みに成功していない、すなわち、曲ファイル格納部68に正しく曲ファイル69および付加情報が格納されていないと判定された場合、ステップS12に進み、転送処理部63は、ステップS2の処理で曲ファイル格納部68にコピーされた由ファイル69を削除し、ステップS13において、ステップS4の処理で曲ファイル格納部68にコピーされたPC用付加情報70を削除し、さらに、ステップS14において、ステップS5の処理で曲ファイル格納部68にバックアップコピーされたPD用付加情報72を削除し、処理は終了される。

【0195】このように、ポータブルデバイス5に記録されているコンテンツをパーソナルコンピュータ1にムーブインする場合、先に、曲ファイルおよびコンテンツの付加情報をパーソナルコンピュータ1にコピーし、曲ファイルおよび付加情報の書き込み(コピー)に成功したと判定されたときに、ポータブルデバイス5上の曲ファイルおよび付加情報を削除するようにしたので、データを損失させることなく、コンテンツおよび付加情報を転送させることができる。

【0196】また、EMDサーバ3より、拡張性の高いフォーマットで記述されたPC用付加情報、および単純なフォーマットで記述されたPD用付加情報がコンテンツとともに配信されるので、パーソナルコンピュータ1では、PC用付加情報70を表示させることができ、ポータブルデバイス5では、PD用付加情報78を表示させることができる。

【0197】次に、図19のフローチャートを参照し 7 て、パーソナルコンピュータ1からポータブルデバイス 5にコンテンツをムーブアウトする場合のコンテンツお よび付加情報の転送処理について説明する。

【0198】使用者が、図10に示したウィンドウのフィールド101の中から、ムープアウトする曲名を選択し、ムープアウトボタン104-2を押下すると、ステップS31において、転送処理部63は、ムーブアウト前処理認証を行う。ここで行われるムープアウト前処理認証は、例えば、選択された曲名に対応するコンテンツが、ムープアウト可能なコンテンツであるか否か、改覧されたものではない正当なコンテンツであるか否か、も

しくは、通信先のポータブルデバイス5が正当な通信先 であるか否かなどの処理である。

【0199】認証に成功すると、ステップS32において、転送処理部63は、データベース67の曲ファイル格納部68に格納されている曲ファイル69を、ポータブルデバイス5に変換コピーする。具体的には、転送処理部63が、曲ファイル格納部68に記録されている曲ファイル69(例えば、図6に示した「Song-A」を名称に持つディレクトリ内の「track.omg」と名前が付された曲ファイル)を読み出し、読み出された曲ファイル69を変換コピーし、PDプラグイン75を介してポータブルデバイス5に、曲ファイル76として記録させる。

【0200】ステップS33において、転送処理部63は、データベース67の曲ファイル格納部68に格納されている、曲ファイル69(いまの場合、「track.omg」と名前が付された曲ファイル)に含まれる付加情報パス(PC用付加情報70の格納場所)を取得する。

【0201】ステップS34において、転送処理部63は、ステップS33の処理で取得された付加情報パスから、PC用付加情報70を読み出し、ポータブルデバイス5にコピーさせる。具体的には、転送処理部63が、曲ファイル格納部68に格納されている、PC用付加情報70(いまの場合、図6に示した、「Song-A」を名称に持つディレクトリ内の「PKG00001」を名称に持つディレクトリ)を読み出し、読み出されたPC用付加情報70をコピーし、PDプラグイン75を介してポータブルデバイス5に、PC用付加情報77として記録させる。

【0202】ステップS35において、転送処理部63は、曲ファイル格納部68に格納されているPD用付加情報72(いまの場合、図6に示した、「Song-A」を名称に持つディレクトリ内にある「msainf.msf」と名前が付されたPD用付加情報72)を読み出し、読み出されたPD用付加情報72を、ステップS32の処理でポータブルデバイス5にコピーされた曲ファイル76に埋め込む。すなわち、例えば、図7に示した、「HIFI」を名称に持つディレクトリ内の「A3D00001.MSA」と名前が付された曲ファイルに、PD用付加情報78が埋め込まれる。

【0203】ステップS36において、転送処理部63は、ステップS32の処理でポータブルデバイス5に記録(コピー)させた曲ファイル76に、ステップS34の処理でポータブルデバイス5に記録させたPC用付加情報77の格納場所を示す付加情報パスを設定する。

【0204】ステップS37において、転送処理部63は、曲ファイル76および付加情報(PC用付加情報77およびPD用付加情報78)の書き込みに成功したか否かを判定し、曲ファイル76および付加情報の書き込みに成功したと判定した場合、ステップS38に進み、ムープアウト後処理認証を行う。ここで行われるムープアウト後処理認証は、例えば、ポータブルデバイス5上に、コンテンツが正しくムーブアウトされたか否か、もしく

は欠落しているファイルがないか否かなどの処理である。

32

【0205】ステップS39において、転送処理部63は、データベース67の曲ファイル格納部68に格納されているPC用付加情報70(いまの場合、図6に示した「Song-A」を名称に持つディレクトリ内の「PKG00001」を名称に持つディレクトリ)を削除する。

【0206】ステップS40において、転送処理部63 は、曲ファイル格納部63に格納されているPD用付加情 10 報72(いまの場合、図6に示した「Song-A」を名称に 持つディレクトリ内の「msainf.msf」と名前が付された PD用付加情報72)を削除する。

【0207】以上のステップS31乃至S40の処理によって、コンテンツのムープアウトが正常に終了されると、GUI部61は、図10に示したウィンドウのフィールド102に、ムープアウトされたコンテンツに対応する曲名を表示させるとともに、フィールド101からその曲名を削除する。

【0208】ステップS37において、曲ファイル76および付加情報の書き込みに成功していないと判定された場合、ステップS41に進み、転送処理部63は、ステップS32の処理でポータブルデバイス5上にコピーされた曲ファイル76を削除し、ステップS42において、ステップS34の処理でポータブルデバイス5上にコピーされたPC用付加情報77を削除し、処理は終了される。

【0209】このように、パーソナルコンピュータ1に 記録されているコンテンツをポータブルデバイス5など の外部機器にムーブアウトする場合、先に、曲ファイル およびコンテンツの付加情報をポータブルデバイス5に コピーし、曲ファイルおよび付加情報の書き込み (コピー) に成功したと判定されたときに、パーソナルコンピュータ1上の曲ファイルおよび付加情報を削除するようにしたので、データを損失させることなく、コンテンツ および付加情報を転送させることができる。

【0210】以上においては、パーソナルコンピュータ 1上にPC用付加情報70をディスプレイ20に表示させ るようにしたが、本発明はこれに限らず、PC用付加情報 70のパックアップコピーを作成し、それをPC編集用付 加情報71として、ディスプレイ20に表示させるよう にしてもよい。

【0211】次に、図20のフローチャートを参照して、ポータブルデバイス5からパーソナルコンピュータ 1にコンテンツをムーブインする場合のコンテンツおよび付加情報の転送処理について説明する。

【0212】ステップS61乃至ステップS70の処理のそれぞれは、図18のステップS1乃至ステップS1 0の処理のそれぞれと同一なので、その説明は省略する。

【0213】ステップS71において、転送処理部63

は、ステップS64の処理でデータベース67の曲ファ イル格納部68にコピーされたPC用付加情報70を読み 取り、それをバックアップコピーしてPC編集用付加情報 71を作成する。

【0214】以上のステップS61乃至S71の処理に よって、コンテンツのムーブインが正常に終了される と、GUI部61は、図10に示したウィンドウのフィー ルド101に、ムーブインされたコンテンツに対応する 曲名を表示させるとともに、フィールド102からその 曲名を削除する。

【0215】使用者が、例えば、ムーブインされたコン テンツの曲名を選択し、プレイヤ部102の「ファイ ル」の項目の中の「プロパティ」を選択することによ り、ステップS72において、GUI部61は、PC編集用 付加情報71をディスプレイ20に表示させる。これに より、図13に示したようなプロパティ画面がディスプ レイ20に表示される。

【0216】ステップS73乃至ステップS75の処理 のそれぞれは、図18のステップS12乃至ステップS 14の処理のそれぞれと同一なので、その説明は省略す

【0217】このように、PC編集用付加情報71をディ スプレイ20に表示させることにより、使用者によっ て、オリジナルのPC用付加情報70が編集されることは ない。従って、使用者が自分好みに付加情報を編集した としても、ムーブアウト時、PC編集用付加情報71を破 棄して、オリジナルのPC用付加情報70を転送すること により、使用者によってカスタマイズされた付加情報が 流通されることを防止することができる。

【0218】また、コンテンツを提供するメーカにとっ ても、不正な付加情報を持ったコンテンツが出回ること を防止することができ、安心してコンテンツを配信する ことができるとともに、音楽配信サービスの市場を広め ることができる。

【0219】以上においては、コンテンツをムーブイン。 もしくはムープアウトする場合の付加情報の転送につい て説明した。すなわち、パーソナルコンピュータ1で は、PC用付加情報 7 0、PC編集用付加情報 7 1、および PD用付加情報72を保管し、付加情報の編集にはPC用付 加情報70もしくはPC編集用付加情報71が使用され、 さらに、ポータブルデバイス5にコンテンツがムープア ウトされる場合には、パーソナルコンピュータ1に記録 されていたPC用付加情報70が転送されるとともに、PD 用付加情報72がそのままポータブルデバイス5に転送 されるようにした。

【0220】また、ポータブルデバイス5では、PC用付 加情報77およびPD用付加情報78を保管し、付加情報 の編集にはPD用付加情報77が使用され、さらに、パー ソナルコンピュータ1にコンテンツがムーブインされる 場合には、ポータブルデバイス5に記録(保管)されて *50* か否か、欠落しているファイルがないか否か、もしく

いたPD用付加情報78が転送されるとともに、PC用付加 情報77がそのままパーソナルコンピュータ1に転送さ れるようにした。

34

【0221】次に、図21のフローチャートを参照し て、パーソナルコンピュータ1からポータブルデバイス 5にコンテンツをチェックアウトする場合のコンテンツ および付加情報の転送処理について説明する。

【0222】使用者が、図10に示したウィンドゥのフ イールド101の中から、チェックアウトする曲名を選 択し、チェックアウトボタン103-2を押下すると、 ステップS91において、転送処理部63は、チェック アウト前処理認証を行う。ここで行われるチェックアウ ト前処理認証は、例えば、選択された曲名に対応するコ ンテンツが、チェックアウト可能なコンテンツであるか 否か、改竄されたものではない正当なコンテンツである か否か、もしくは、通信先のポータブルデバイス5が正 当な通信先であるか否かなどの処理である。

【0223】認証に成功すると、ステップS92におい て、転送処理部63は、データベース67の曲ファイル 格納部68に格納されている曲ファイル69を、ポータ ブルデバイス5に変換コピーする。ステップS93にお いて、転送処理部63は、データベース67の曲ファイ ル格納部68に格納されている、曲ファイル69から付 加情報パスを取得する。

【0224】テップS94において、転送処理部63 は、データベース67の曲ファイル格納部68に格納さ れているPC編集用付加情報71を読み出し、ポータブル デバイス5にコピーさせる。具体的には、転送処理部6 3が、曲ファイル格納部68に格納されている、PC編集 30 用付加情報 7 1 (いまの場合、図 6 に示した、「Song-A」を名称に持つディレクトリ内の「PKG00001-edit」を 名称に持つディレクトリ)を読み出し、PDプラグイン7 5を介して、ポータブルデバイス5にコピーさせる。こ れにより、ポータブルデバイス5にPC用付加情報77が 記録される。

【0225】ステップS95において、転送処理部63 は、ステップS94の処理で読み出されたPC編集用付加 情報71をもとに、PD用付加情報72を作成し、それ を、ステップS92の処理でポータブルデバイス5にコ ピーされた曲ファイル76に埋め込む。ステップS96 において、転送処理部63は、ポータブルデバイス5上 の曲ファイル76に、付加情報パスを設定する。

【0226】ステップS97において、転送処理部63 は、曲ファイル76および付加情報の書き込みに成功し たか否かを判定し、曲ファイル76および付加情報の書 き込みに成功したと判定した場合、ステップS98に進 み、チェックアウト後処理認証を行う。ここで行われる チェックアウト後処理認証は、例えば、ポータブルデバ イス5上に、コンテンツが正しくチェックアウトされた

なので、その説明は省略する。

は、残りチェックアウト回数の更新などの処理である。 【0227】ステップS97において、曲ファイル76 および付加情報の書き込みに成功していないと判定され た場合、ステップS99に進む。ステップS99および ステップS100の処理のそれぞれは、図19のステッ プS41およびステップS42の処理のそれぞれと同一

【0228】このように、パーソナルコンピュータ1に 記録されているコンテンツをポータブルデバイス5など ピュータ1上で編集されたPC編集用付加情報71のコピ ーをPD用付加情報72としてポータブルデバイス5に転 送し、それを曲ファイル76に埋め込むようにしたの で、パーソナルコンピュータ1のディスプレイ20に表 示されるPC用付加情報70もしくはPC編集用付加情報7 1と、ポータブルデバイス5の図示せぬディスプレイに 表示されるPD用付加情報78を一致させることができ、 使用者の利便性を向上させることができる。

【0229】また、使用者は、ポータブルデバイス5に 表示されているPD用付加情報78を編集することも可能 20 であり、編集されたPD用付加情報78は、チェックイン 時に破棄される。なお、編集されたPD用付加情報78 を、パーソナルコンピュータ1の曲ファイル格納部68 に格納されているPD用付加情報に上書きさせるようにし てもよい。

【0230】ところで、ポータブルデバイス5などの外 部機器においては、パーソナルコンピュータ1のディス プレイ20などのような表示機能を備えていないものが あり、そのような外部機器に、コンテンツの付加情報を 転送することは無駄であり、かつ、コンテンツの転送に 30 省略する。 時間がかかることになる。

【0231】そこで、使用者が、表示機能を備えていな いポータブルデバイス5にコンテンツのチェックアウト を行う場合、付加情報の転送をキャンセルさせることが できる。この場合、使用者は、例えば、図10に示した ウィンドウのプレイヤ部102の「ツール」の項目の中 の「設定」の項目を選択することにより、GUI部61 は、例えば、図22に示されるような設定画面をディス プレイ20に表示させる。

【0232】図22に示されるように、設定画面には、 複数のタブが配置されており、GUI部61は、「外部機 器・メディア」と名前が付されたタブがアクティブとさ れているとき、メッセージを表示させるか否か、ポタン を表示させるか否か、および、付加情報を書き込むか否 かなどの設定を行わせるチェックボックスを表示させ る。

【0233】使用者は、図22に示すチェックボックス のうち、付加情報を書き込むか否かの設定を行うチェッ クポックス161にチェックを入れることにより、チェ

チェックポックス161のチェックを外すことにより、 チェックアウト時に付加情報を転送させないようにする ことができる。

36

【0234】次に、図23のフローチャートを参照し て、付加情報を転送するか否かを設定した後、パーソナ ルコンピュータ1からポータブルデバイス5にコンテン ツをチェックアウトする場合のコンテンツおよび付加情 報の転送処理について説明する。

【0235】ステップS121およびステップS122 の外部機器にチェックアウトする場合、パーソナルコン 10 の処理のそれぞれは、図21のステップS91およびス テップS92の処理のそれぞれと同一なので、その説明 は省略する。

> 【0236】ステップS123において、転送処理部6 3は、付加情報を転送するか否か、すなわち、上述した ように、使用者によって、図22に示した設定画面のチ エックボックス161にチェックが入れられているか否 かを判定し、付加情報を転送すると判定した場合、ステ ップS124に進む。

【0237】ステップS124乃至ステップS127の 処理のそれぞれは、図21のステップS92乃至ステッ プS96の処理のそれぞれと同一なので、その説明は省 略する。

【0238】ステップS123において、付加情報を転 送しない、すなわち、使用者によって、図22に示した 設定画面のチェックボックス161のチェックが外され ていると判定された場合、ステップS128に進む。

【0239】ステップS128乃至ステップS131の 処理のそれぞれは、図21のステップS97乃至ステッ プS100の処理のそれぞれと同一なので、その説明は

【0240】なお、ステップS123の処理で付加情報 を転送しないと判定された場合には、ステップS125 の処理がスキップされるため(すなわち、PC用付加情報 77がコピーされていないため)、ステップS131の 処理は行わずに、そのまま終了される。

【0241】このように、表示機能を備えていない外部 機器に、コンテンツをチェックアウトする場合には、コ ンテンツの付加情報を転送させないような設定すること により、チェックアウト時間を短縮することができる。

【0242】次に、図24のフローチャートを参照し 40 て、使用者が誤って編集した付加情報を消去した場合 に、PC用付加情報をPC編集用付加情報に上書きすること によって、オリジナルの付加情報を復元させる処理につ いて説明する。

【0243】使用者が、例えば、編集された付加情報を **誤って消去してしまった場合、図17に示したプロパテ** ィ画面の戻すポタン151を押下すると、ステップS1 51において、曲管理部64は、データベース67の曲 ファイル格納部68に格納されている、曲ファイル69 ックアウト時に付加情報を転送させることができ、また 50 から付加情報パスを取得する。具体的には、曲管理部6

فيها والموافع

アクセスするためのURLなどをコンテンツとともに配信 することにより、ポータブルデバイス5に記憶させるデ

4が、ファイル検索部66およびデータベース67を介して、曲ファイル格納部68に記録されているを曲ファイル69(例えば、図6に示した「Song-A」を名称に持つディレクトリ内の「track.omg」と名前が付された曲ファイル)に含まれる付加情報パス(PC用付加情報70の格納場所)を取得する。

【0244】ステップS152において、曲管理部64は、ステップS151の処理で取得された付加情報パスから、PC用付加情報70(いまの場合、「Song-A」を名称に持つディレクトリ内の「PKG00001」を名称に持つディレクトリ)を取得する。ステップS153において、曲管理部64は、データベース67の曲ファイル格納部68に格納されている、古いPC編集用付加情報71(いまの場合、「Song-A」を名称に持つディレクトリ内の「PKG00001-edit」を名称に持つディレクトリ)を取得する。

【0245】ステップS154において、曲管理部64は、ステップS153の処理で取得された古いPC編集用付加情報71を削除する。ステップS155において、曲管理部64は、ステップS152の処理で取得されたPC用付加情報70をコピーして、新たなPC編集用付加情報71を作成する。

【0246】ステップS155において、曲管理部64は、ステップS154の処理で作成されたPC編集用付加情報71を曲ファイル格納部68に登録(格納)し、PC編集用付加情報71の付加情報パスを更新する。

【0247】以上のように、使用者が誤って、編集した付加情報を消去した場合にも、図17に示した戻すボタン151を操作することによって、容易に、オリジナル付加情報を復元することができる。これにより、使用者は、故意に、あるいは誤って付加情報を編集してしまう恐れがなくなり、安心してジュークボックスアプリケーションプログラムを操作することができるようになる。【0248】また、上述した例では、EMDサーバ3からコンテンツを配信する場合、PC用付加情報およびPD用付加情報をコンテンツに付加して配信するようにしたが、本発明はこれに限られるものではない。

【0249】すなわち、例えば、使用者が、EMDサーバ3から配信されるコンテンツおよび付加情報をポータブルデバイス5にダウンロードし、コンテンツおよび付加情報がダウンロードされたポータブルデバイス5をパーソナルコンピュータに接続し、インポート(ムーブイン)するような場合、コンテンツとともに付加情報もダウンロードしてしまうと、パーソナルコンピュータ1のHDD21の記憶容量に較べて記憶容量の小さいポータブルデバイス5では、書き込めるコンテンツの数が少なくなる。

【0250】そこで、EMDサーバ3は、コンテンツの付加情報を配信するのではなく、付加情報を提供している EMDサーバ3やその他サーバが開設するウェブサイトに 50

ータ量を節約することができる。 【0251】次に、図25のフローチャートを参照して、EMDサーバ3より配信されるコンテンツをポータブルデバイス5にダウンロードし、さらに、ポータブルデバイス5からパーソナルコンピュータ1にインポート

38

【0252】ポータブルデバイス5は、EMDサーバ3よ 10 り配信されるコンテンツをダウンロードし、記録する。 このとき、ポータブルデバイス5には、コンテンツとと もに、付加情報を提供しているウェブサイトにアクセス するためのURLを含むPC用付加情報77が記録される。

(ムーブイン) する処理について説明する。

【0253】使用者が、ポータブルデバイス5にダウンロードされたコンテンツをパーソナルコンピュータ1にムーブインする操作を行うと、ステップS171において、転送処理部63は、ポータブルデバイス5上に記録されているPC用付加情報77をコピーし、パーソナルコンピュータ1のデータベース67の曲ファイル格納部68にPC用付加情報70としてそのまま格納させる。

【0254】ステップS172において、転送処理部63は、データベース67の曲ファイル格納部68に格納されたPC用付加情報70(例えば、図6の「Song-A」を名称の持つディレクトリ内の「PKG00001」を名称に持つディレクトリ)から、「package.xml」と名前が付されたデータを読み出す。ステップS173において、転送処理部63は、ステップS172の処理で読み出された「package.xml」に含まれる項目を読み込む。

【0255】ステップS174において、転送処理部6 3は、ステップS173の処理で読み込まれた項目がUR Lであるか否かを判定し、読み込まれた項目がURLではない、すなわち、画像もしくは歌詞ファイルであると判定 した場合、ステップS175に進み、画像もしくは歌詞ファイルを読み込む。

【0256】ステップS174において、読み込まれた項目がURLであると判定された場合、ステップS176に進み、転送処理部63は、ウェブブラウザを起動させ、ネットワーク2を介して、EMDサーバ3などに接続し、URLにより指定されるウェブページをディスプレイ20に表示させる。使用者が、ディスプレイ20に表示されているウェブページ上で所定の操作を行うことにより、画像もしくは歌詞ファイルなどのダウンロードを行う。

【0257】ステップS177において、転送処理部63は、全ての項目の読み込みが終了したか否かを判定し、まだ、読み込みが終了していないと判定した場合、ステップS173に戻り、上述した処理を繰り返す。そして、ステップS177において、全ての項目の読み込みが終了したと判定された場合、処理は終了される。

【0258】そこで、EMDサーバ3は、コンテンツの付

加情報を配信するのではなく、付加情報を提供している EMDサーバ3 やその他サーバが開設するウェブサイトに アクセスするためのURLなどの付加情報の所在場所を示す情報をコンテンツとともに配信することにより、ポータブルデバイス5 に記憶させるデータ量を節約することができる。

【0259】さらに、パーソナルコンピュータ1を用いて付加情報をダウンロードする場合、所定時刻から所定時刻の間(例えば、午後11時から午前8時)に所定の電話番号に何時間接続しても、通話料が一定であるようなサービスの時間内に、パーソナルコンピュータ1を用いてEMDサーバ3にアクセスし、付加情報を取得することができる。これにより、使用者は接続時間を気にすることなく、複数のコンテンツの付加情報をまとめてダウンロードすることができる。

【0260】なお、コンテンツは、楽音のデータである として説明したが、動画像、静止画像、数値などのデー タ、またはプログラムなどでもよい。

【0261】また、パーソナルコンピュータ1は、メモリカード9からコンテンツをインポートすると説明した 20が、メモリカード9に限らず、磁気ディスク、光ディスク、または光磁気ディスクなどの記録媒体からコンテンツをインポートするようにしてもよい。

【0262】コンピュータにインストールされ、コンピュータによって実行可能な状態とされるプログラムを記録する記録媒体は、図2に示すように、磁気ディスク41 (フロッピディスクを含む)、光ディスク42 (CD-R OM(Compact Disc-Read OnlyMemory)、DVD(Digital Versatile Disc)を含む)、光磁気ディスク43 (MD(Mini-Disc)を含む)、光磁気ディスク43 (MD(Mini-Disc)を含む)、もしくは半導体メモリ44などよりなるパッケージメディア、または、プログラムが一時的もしくは永続的に格納されるFlash ROMや、ハードディスクなどにより構成される。記録媒体へのプログラムの記録は、必要に応じてルータ、モデムなどのインターフェースを介して、公衆回線網、ローカルエリアネットワークまたはインターネットなどから構成されるネットワークまたはインターネットなどから構成されるネットワーク2、デジタル衛星放送といった、有線または無線の通信媒体を利用して行われる。

【0263】なお、本明細書において、記録媒体に記録されるプログラムを記述するステップは、記載された順 40 序に沿って時系列的に行われる処理はもちろん、必ずしも時系列的に処理されなくとも、並列的あるいは個別に実行される処理をも含むものである。

【0264】また、本明細書において、システムとは、 複数の装置により構成される装置全体を表すものであ る。

[0265]

【発明の効果】本発明の第1の情報処理装置および方法、並びにプログラムによれば、コンテンツに関する付加情報の存在場所を示す付随情報を生成し、生成された 50

付随情報をコンテンツに付加して配信を制御するように したので、付加情報のデータ量を少なくして、効率よく コンテンツを配信することができる。

【0266】また、本発明の第2の情報処理装置および方法、並びにプログラムによれば、他の情報処理装置から提供されるコンテンツを取得して記録し、記録されたコンテンツに含まれる付随情報を抽出し、抽出された付随情報に基づいて、コンテンツに関する付加情報を提供しているサーバにアクセスして付加情報のダウンロードを実行するようにしたので、付加情報のデータ量を少なくして、効率よくコンテンツをダウンロードすることができる。

【0267】さらにまた、本発明の情報処理システムによれば、第1の情報処理装置が、コンテンツに関する付加情報の存在場所を示す付随情報を生成し、生成された付随情報をコンテンツに付加して配信を制御し、第2の情報処理装置が、第1の情報処理装置から配信されてくるコンテンツを取得して記録し、記録されたコンテンツに含まれる付随情報を抽出し、抽出された付随情報に基づいて、コンテンツに関する付加情報を提供しているサーバにアクセスして付加情報のダウンロードを実行するようにしたので、付加情報のデータ量を少なくして、効率よくコンテンツをダウンロードすることができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明に係るコンテンツデータ管理システムの 一実施の形態を示す図である。

【図2】図1のパーソナルコンピュータの内部の構成例 を示すプロック図である。

【図3】図1のパーソナルコンピュータの機能を示すプ ク ロック図である。

【図4】権利情報格納部に格納されている権利情報の例 を示す図である。

【図5】データベースが記録するデータの例を示す図で ある。

【図6】曲ファイル格納部のデータ構造を説明する図で ある。

【図7】ポータブルデバイスのデータ構造を説明する図である。

【図8】インポートを説明する図である。

40 【図9】移動を説明する図である。

【図10】ディスプレイに表示されるウィンドウを示す図である。

【図11】図10のウィンドウに表示されるダイアログボックスを示す図である。

【図12】ディスプレイに表示されるウィンドウを示す 図である。

【図13】プロパティ画面を示す図である。

【図14】他の例のプロパティ画面を示す図である。

【図15】歌詞編集画面を示す図である。

【図16】ライナノーツ編集画面を示す図である。

【図17】プロパティ画面を示す図である。

【図18】ムーブイン処理を説明するフローチャートである。

【図19】ムープアウト処理を説明するフローチャート である。

【図20】ムーブイン処理を説明するフローチャートである。

【図21】チェックアウト処理を説明するフローチャートである。

【図22】 設定画面を示す図である。

【図23】チェックアウト処理を説明するフローチャートである。

【図24】付加情報の上書き処理を説明するフローチャートである。

【図25】ダウンロード処理を説明するフローチャート である。

【符号の説明】

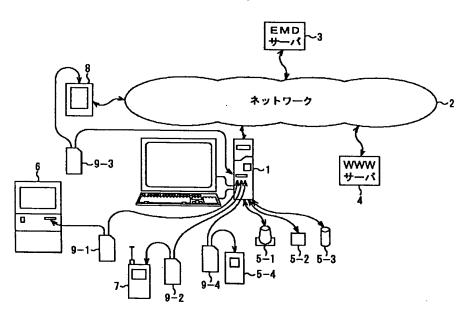
20 1 1 1 1 10 10

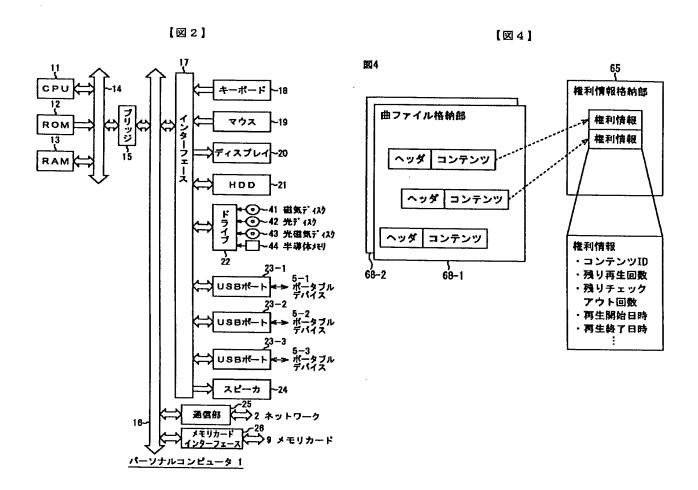
パーソナルコンピュータ、2 ネットワーク、
 EMDサーバ、4WWWサーバ、5-1乃至5-4ポータブルデバイス、6 端末装置、7 携帯電話機、8 PDA、9-1乃至9-4 メモリカード。

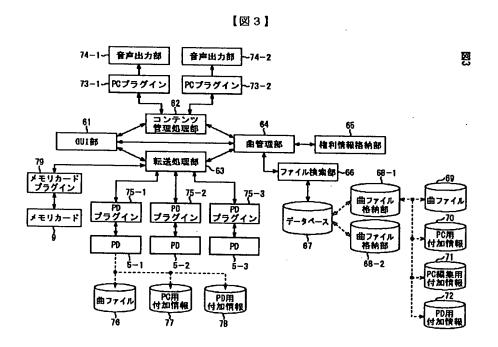
13 RAM, 21 HD 1 1 CPU, 12 ROM. 41 磁気ディスク, 42光ディスク, 43 光磁気ディスク, 44 半導体メモリ, I部, 62 コンテンツ管理処理部, 63 転送処 64 曲管理部, 65 権利情報格納部, 6 ファイル検索部, 67 データベース, 68-1,68-2 曲ファイル格納部, 69 曲ファイ 70 PC用付加情報, 71 PC編集用付加情 72 PD用付加情報, 73-1, 73-2 PC 10 プラグイン, 70-1,70-2 音声出力部, 5-1乃至75-3 PDプラグイン, 76 曲ファイ ル, 77 PC用付加情報, 78 PD用付加情報, 79 メモリカードプラグイン, 101, 102 フィ ールド、103-1 チェックインボタン、103-2 チェックアウトボタン、104-1 ムーブインボタ ン, 104-2 ムープアウトボタン, 111 ダ イアログボックス、 121乃至123 タブ、 13 3 歌詞編集ポタン, 134 ライナノーツ編集ポタ ン, 151 戻すボタン, 161 チェックボック 20 ス

42

【図1】





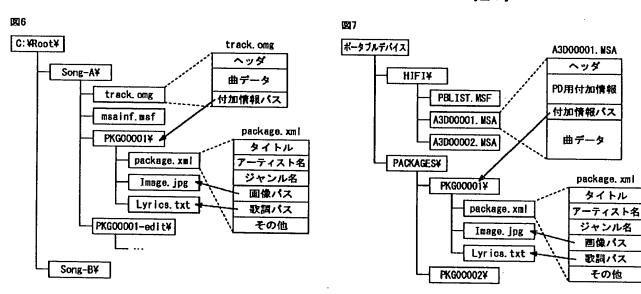


[図5]

ID	曲名	アーティスト名	曲ファイル名 格納場所	PD用付加情報 格納場所	PC用付加情報 格納場所	PC編集用 付加情報 格納場所
1	Song-A	4 hero	C:*Root*Song-A *\track.omg	G:¥Root¥Song-A ¥msainf.msf	C:\Root\Song-A \PKG00001	C:\PRoot\Song-A \PKG00001-edit
2	Song-B	4 hero	C:¥Root¥Song-B ¥track.omg	C: \Root\Song-B \msainf. msf	C:\Aroot\Song-B \ArkG00001	C:\Root\Song-A \PKG00001-edit
3	Song-C	Unknown	C:\frack.omg	C:\Root\Song-C \Ymsainf.msf	C:\\Root\\Song-C\\PKG00001	C:\prot\prot\prot\node\node\node\node\node\node\node\node

【図6】

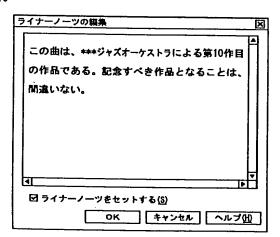
【図7】



【図16】

図16

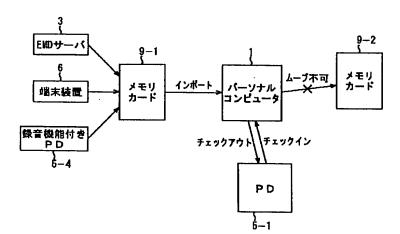
20.00



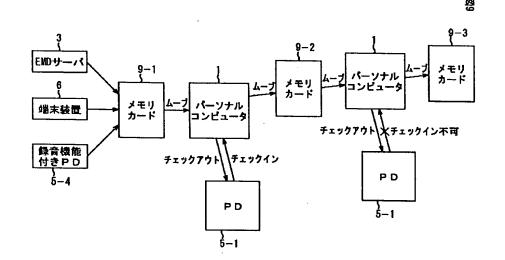
以

[図8]

ف_{اه} د د د د د د و د



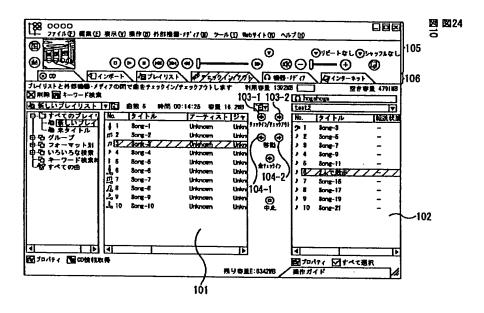
【図9】



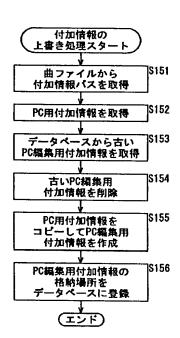
2

【図10】

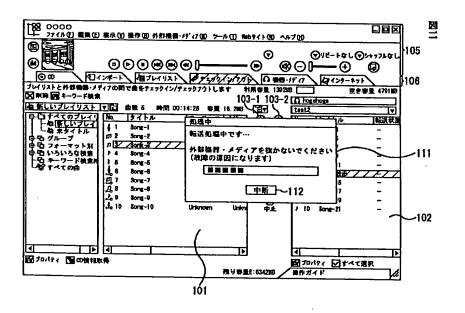
21 40 1 45



【図24】

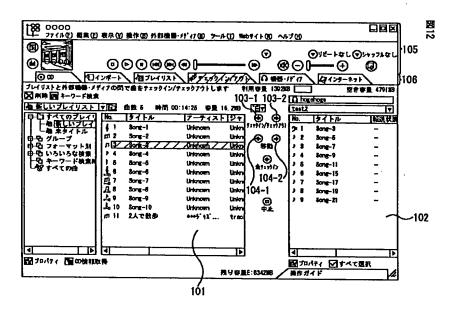


【図11】



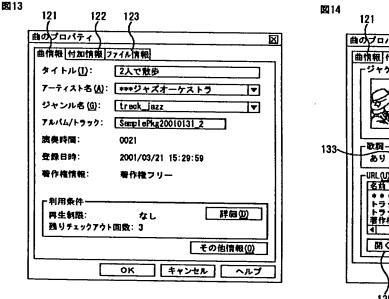
【図12】

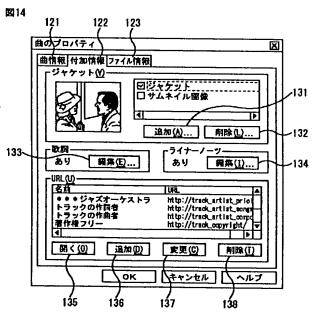
7 5 10 to 1 4 4



【図13】

【図14】

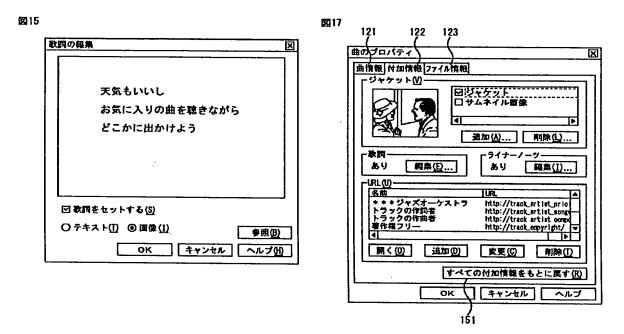




【図15】

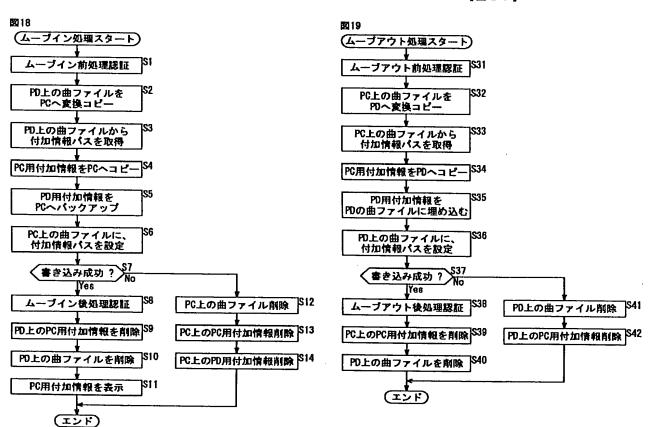
4.5 4.5 4.5

【図17】



[図18]

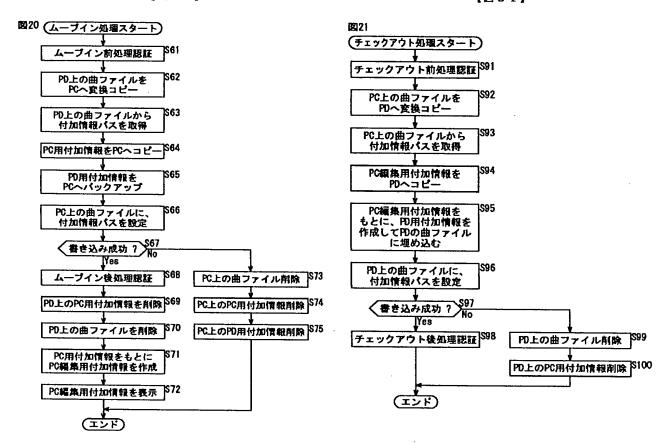
【図19】



【図20】

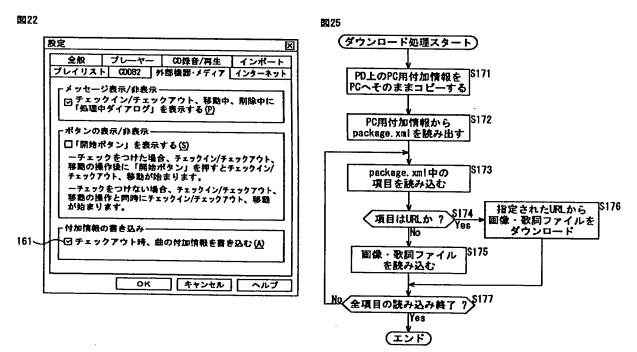
Same Bur Sage

【図21】

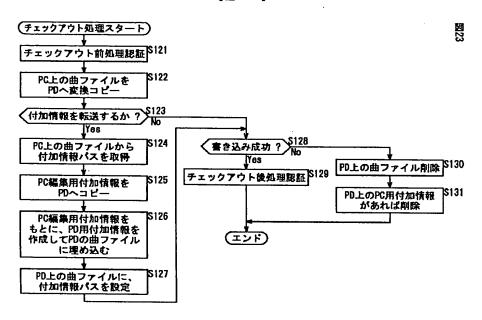


【図22】

【図25】







フロントページの続き

Fターム(参考) 5C052 AA17 AB03 AB04 CC06 DD06

EE08 GA03 GA08 GA09 GB01

GB07 GB09 GE08

5C064 BA07 BB10 BC18 BC23 BC25

BD02 BD08 BD09 BD13